

Crystal C/C ++

Schneller Bezugsführer

(Diese Seite ist absichtlich leer)

# Index

1. SCHAFFEN SIE EIN PROJEKT 4
2. DATEI DES UNECHTEN KOPFBALLS & SPRACHERWEITERUNGEN 7
3. FLUSSSCHEMA 10
4. BÄUME - ANRUF, ANRUFER, DATEI, BASIS, ABGELEITET, PROJEKT, BEZIEHUNG 15
5. BAUMOPERATIONEN 17
6. DURCHSUCHEN SIE FENSTER 21
7. NAVIGATION 24
8. REICHE BÄUME 29
9. DATENFLUSS 34
10. NENNEN SIE FLUSS 37
11. BÄUME DER DATEN-ABHÄNGIGKEIT 39
12. DAS ERZEUGEN DER HTML-DOKUMENTATION 42
13. STATISCHE ÜBERPRÜFUNG 46
14. ANMERKUNGSSPUR 48
15. STAATSÜBERGANG-DIAGRAMME 49
16. EDITIEREN SIE OPERATIONEN 51
17. FORMATIERUNG FÜR DIE VERBESSERTE LESBARKEIT 53
18. GRUPPE-OPERATIONEN 54
19. VERSCHIEDENE OPERATIONEN 55
20. DAS SCHWIERIGKEITEN-SCHIEßEN 56

## 1. Schaffen Sie ein Projekt

	Indem Sie ein Projekt schaffen, können Sie über Dateien durchsuchen.	
1.	Schaffen Sie ein Projekt	<p>Klicken Sie auf Datei <input type="checkbox"/> Neues Projekt</p> <p><b>Position:</b> Die Mappe, wo Sie die Projektdatei schaffen möchten</p> <p><b>Projektname:</b> Name der Projektdatei möchten Sie schaffen. Die Projektdatei wird die Erweiterung.sur oder.pur haben</p>
2.	Wenn Quelldateien oder Kopfball-Dateien Erweiterungen außer *.c, *.cpp, *.h haben	
3.	Fügen Sie Quelldateien und Kopfball-Dateien zum Projekt hinzu	<p>Klicken Sie  Tragen Dateien&gt; im Projektverwaltungs Menü Bei.</p> <p>Wählen Sie den Radioknopf-"All Source Files" und Klick aus </p> <p>Oder Wählen Sie Dateien von der gezeigten Liste und dem Klick Aus </p>
4.	Gehen Sie unter "schließen Pfad-Folge ein"	<p>Klicken Sie  Schließen Pfad&gt; ins Projektverwaltungs Menü Ein.</p> <p>Es ist nicht genug, einfach die Kopfball-Dateien zum Projekt hinzuzufügen ...</p> <ul style="list-style-type: none"><li>– Wählen Sie aus "Schließen Submappen" Kasten Ein, wenn Kopfball-Dateien #included von den Submappen auch sind.</li></ul>
5.	Analysieren Sie Alle Dateien grammatisch	<p>Klicken Sie  Analysieren Alle&gt; im Projektverwaltungs Menü Grammatisch.</p>
6.	Nach der Syntaxanalyse, überprüfen Sie für Fehlende Kopfball-Dateien.	<p>Klicken Sie  Vermisster Schließt&gt; ins Projektverwaltungs Menü Ein</p> <p>Wenn Kopfball-Dateien vermisst werden, können einige Typ-Namen unbestimmt bleiben und auf Syntax-Fehler hinauslaufen.</p> <p>Syntax-Fehler werden in der rosa Farbe gezeigt.</p> <p>Wenn ein Syntax-Fehler einen Funktionskopfball einschließt (Anfang einer Funktion), dann wird die Funktion nicht anerkannt und folglich sein Flusschema nicht verfügbar ist.</p>
7.	Wenn irgendwelche Kopfball-Dateien vermisst werden:	<p>Fügen Sie hinzu, dass die notwendigen Mappen zu "Pfad-Folge einschließen", so dass Kristallfluss die Kopfball-Dateien finden kann</p>

8.	Nach dem Hinzufügen von Mappen zu "schließen Pfad-Folge ein":	Analysieren Sie Alle Dateien grammatisch wieder, <  Wiedersyntaxanalyse Alle> im Projektverwaltungs Menü klickend  .
----	---	--



## 2. Datei des Unechten Kopfballs & Spracherweiterungen

1.

Wenn Ihr Code non-ANSI C Schlüsselwörter enthält:

Verwenden Sie die unechte Kopfball-Datei oder die Spracherweiterungen, um non-ANSI C Schlüsselwörter zu behandeln:

Spracherweiterungen können entweder mittels der Datei des unechten Kopfballs oder mittels der Spracherweiterungskarte des Menüs Options unterstützt werden:

Lassen Sie uns mit einem Beispiel anfangen:

```
__ usert TBool find_ele (int *arr_p, int amax)
{
...
}
```

a) Seitdem ANSI erkennt C \_\_ usert und TBool nicht an, Sie können eine Behauptung oder #define für \_\_ usert und TBool in der Projektscheinkopfball-Datei hinzufügen. Kristallener REVS automatisch #includes die Projektscheinkopfball-Datei am Anfang jeder Datei im Projekt.

Sie können die Projektscheinkopfball-Datei vom "Projekt"-Menü des Ziehens unten oder der "Prj" Dateifensterscheibe des Durchsuchen Fensters öffnen.

Die Projektscheinkopfball-Datei ist jeder anderen Kopfball-Datei ähnlich, Sie können es editieren und es sparen. Sie können #include andere Dateien darin.

```
#ifndef dummy_header_is_included_once
#define dummy_header_is_included_once 1
#definieren Sie __ usert
typedef int TBool;
#endif
```

Nachdem Sie die Datei des unechten Kopfballs modifizieren, sie und Wiedersyntaxanalyse Alle Dateien sparen.

b) Oder Sie können die Spracherweiterungskarte des Optionsmenüs verwenden. Sie können ein neues Schema hinzufügen. Gehen Sie in TBool in den "Typen" und dem Klick ein . Fügen Sie ähnlich \_\_ usert "zu Anderen" Säule hinzu.

(Das Hinzufügen "zu Anderen" Säule hat dieselbe Wirkung wie #define feiner \_\_ usert, wie gezeigt, oben.)

Beide Projektscheinkopfball-Datei und Optionseinstellungen werden auf "pro Projektbasis" gespart.



### 3. Flussschema

1.	Schaffen Sie ein Flussschema	Legen Sie den Cursor irgendwo in eine Funktion. Klicken Sie <Schaffen Flussschema> in der  Werkzeugleiste oder Presse 
2.	Ansicht-Flussschema und Code nebeneinander  Höhepunkt-Code im Fenster File  Scrollen Sie hervorgehobenen Code im Fenster File	Klicken Sie auf den Knopf  unter dem Fenster, um den Code und das Flussschema nebeneinander zu zeigen.  Klicken Sie in der <b>richtigen Hälfte</b> eines Flussschema-Symbols, um den entsprechenden Code im Fenster File hervorzuheben.  Während der entsprechende Code hervorgehoben wird, klicken Sie auf die Schriftrolle-Iconen   der in der  Flussschema-Werkzeugleiste
3.	Ansicht-Typ-Information	a. Klicken Sie in der linken Hälfte eines Flussschema-Symbols.  b. Treiben Sie sich der Maus-Zeigestock über einen Gegenstand-Namen im Flussschema-Symbol herum.
4.	Sehen Sie die Bedingungen an, die wahr sein müssen	Die Bedingungen anzusehen, die wahr sein müssen, um das gegenwärtige Flussschema-Symbol zu erreichen:  - Wählen Sie <aus <b>Zeigen Außenfenster</b> > in der  Werkzeugleiste an der Oberseite vom verdichten-Flussschema/verbergen  . In der Folge von Bedingungen, die unter dem kondensierten Flussschema gezeigt werden  - Klicken Sie auf jede Bedingung in der Folge, um zum entsprechenden Symbol zu gehen.
5.	Flussschema-Werkzeugleiste	Rollen Sie den Maus-Zeigestock über Werkzeugleiste-Knöpfe, um Vertrautheit zu gewinnen
6.	Symbole Auf höchster Ebene  Ansicht-Codeeinschluss  Breiten Sie ein Symbol auf höchster Ebene aus  Zusammenbruch-Symbole am gegenwärtigen Niveau	Ein Symbol auf höchster Ebene wird <b>durch eine dicke purpurrote Grenze</b> angezeigt.  Klicken Sie im linken Teil eines hohen Symbols, um den dadurch bedeckten Code anzusehen.  Doppelklick auf einem Symbol auf höchster Ebene, um es auszubreiten.  Klicken Sie in der richtigen Hälfte eines auf niedriger Stufe Symbols doppel, um alle Symbole an diesem Niveau zusammenzubrechen
7.	Level-n-flowcharts	Klicken Sie,    oder  so dass die kondensierte Ansicht den "richtigen" Betrag des Details zeigt; weder grob vereinfacht noch zu voll gestopft.  Klicken Sie <Schaffen ein optimales Flussschema>,  , um das Verzug-Niveau anzusehen  .

<p>8.</p> <p>Teilen Sie sich und Siegen Sie</p>	<p>9.</p> <p>Schaffen Sie ein Subflussschema</p> <p>Schaffen Sie ein Schalter-Flussschema (Schaffen Sie ähnlich den flowchart einer Während-Schleife, wenn sonst, für die Schleife usw.)</p> <p>Schaffen Sie ein tieferes Subflussschema</p> <p>Gehen Sie zum Elternteilflussschema zurück</p> <p>Gehen Sie zum Subflussschema zurück</p>	<p>Für lange Funktionen, bekommen Sie die ganze Ansicht von der Funktion sehend, dass es Spitzenniveau-Flussschema ist.</p> <p>Dann sehen Sie die Flussschemen davon an es sind Hauptteile wie große Schalter-Behauptungen, Schleifen usw.</p> <p>Klicken Sie die  2. Ikone von der Spitze in der Fensterwerkzeugleiste Flowchart</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- wenn ein "Schalter"-Symbol im Flussschema ausgewählt wird,  wird die Ikone  genannt "Schaffen Gegenwärtiges Schalter-Flussschema" ... ähnlich für "während" Symbol, "für" das Symbol usw.</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Legen Sie den Cursor auf einer Schalter-Behauptung im Fenster File; klicken Sie Flussschema Schaffen <input type="checkbox"/> Codeflussschema des <input type="checkbox"/> <b>Schalters</b></li> <li>b. Klicken Sie auf ein Schalter-Symbol im Flussschema; klicken Sie &lt;Schaffen Gegenwärtiges Schalter-Flussschema&gt; d. h.  die 2. Ikone in der Werkzeugleiste</li> </ol> <p>Im gegenwärtigen Subflussschema, wählen Sie das "richtige" Niveau des Details damit aus dan   n schaffen Sie ein Subflussschema, wie erforderlich,</p> <p>Klicken Sie in der  Werkzeugleiste des Fensters Flowchart</p> <p>Klicken Sie in der  Werkzeugleiste des Fensters Flowchart</p>
<p>10.</p>	<p>Gehen Sie zum Flussschema einer Genannten Funktion</p>	<p>Der richtige Klick in einem Symbol, das einen Funktionsaufruf enthält.</p> <p>Klicken Sie &lt;Schaffen Flussschema für den Funktionsanruf&gt; dann klicken auf den 'Funktionsnamen'.</p> <p>Verwenden Sie &lt;Änderungsweise&gt; in der Nähe  vom Boden der Werkzeugleiste, um hin und her zwischen dem Anrufer-Flussschema und rufen-Flussschema zu gehen</p>
<p>11.</p>	<p>Breiten Sie Funktionsaufrufe in einem Flussschema aus</p> <p>Schaffen Sie ein erweiterbares Flussschema</p> <p>Breiten Sie einen Funktionsaufruf aus</p>	<p>Erstens müssen Sie ein erweiterbares Flussschema, wie beschrieben, unten schaffen.</p> <p>Legen Sie den Cursor irgendwo in die Funktion.</p> <p>Klicken Sie das Menü CallFlow <input type="checkbox"/> Expand des Ziehens unten Ruft ein Volles Funktionsflussschema Herbei</p> <p>Die Anwesenheit eines Funktionsaufrufs wird durch über  dem Symbol angezeigt .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf einem Symbol doppel, das einen Funktionsanruf enthält.</li> </ul> <p>Die Vergrößerung wird kurz vor dem Funktionsanruf eingefügt.</p>

	Zusammenbruch eine Vergrößerung	Klicken Sie auf dem Anfang-Symbol einer Vergrößerung doppel
12.	Durchsichtiges Flussschema-Fenster	Wenn das Flussschema-Fenster auf das Fenster File übergreift, können Sie die durch das Flussschema bedeckten Quelllinien sehen: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie in der  Flussschema-Fensterwerkzeugeleiste, um das Flussschema-Fenster durchsichtig zu machen.</li> </ul>
13.	Das Steuern im Flussschema	
	<p>Pfeil-Schlüssel und der Hausschlüssel</p> <p>Handikone, um zu schleifen und sich zu bewegen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Drücken Sie die Pfeil-Schlüssel, durch das Flussschema spazieren zu gehen. Drücken Sie den Hausschlüssel, zum Anfang des Flussschemas zu gehen</li> <li>- Klicken Sie,  um es auszuwählen . Jetzt können Sie Klick-Und-Schinderei, um sich im Flussschema zu bewegen.</li> </ul>
14.	<p>Heben Sie eine oder mehr Verbindungen hervor</p> <p>Heben Sie eine Flussschema-Verbindung hervor</p> <p>Alle Verbindungen, die eine Behauptung erreichen</p> <p>Alle Pfade, die ein Symbol auf höchster Ebene verlassen</p> <p>Heben Sie eine andere Verbindung hervor</p>	<p>Klicken Sie auf eine Verbindung, um es hervorzuheben.</p> <p>Klicken Sie auf den Eingang eines Flussschema-Symbols. Alle Pfade, die in den Eingang eintreten, werden hervorgehoben.</p> <p>Klicken Sie auf die Produktion eines Symbols. Alle Pfade, die aus dieser Produktion gehen, werden hervorgehoben.</p> <p>Um eine andere Verbindung hervorzuheben, indem Sie das gegenwärtige Hervorheben behalten, drücken Sie  und dann klicken Sie auf eine Verbindung, um es hervorzuheben.</p>
15.	Sehunterscheidung in einem eintönigen Flussschema	Sehen Sie bitte den Hilfsinhalt an. (Flussschemen-> Grundlegende Operationen->, wie man ... hinzufügt)
16.	Textsuche in einem Flussschema	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wenn in einem Flussschema, in der  Hauptwerkzeugeleiste klicken Sie .</li> <li>- Gehen Sie in den zu suchenden "Text" ein.</li> <li>- Klicken Sie &lt;auf Zeichen Alle&gt; - die Symbole mit dem zusammenpassenden Text sind highlighter.</li> <li>- Verwenden Sie  und  die Symbole anzusehen,  die die zusammenpassenden Schnuren enthalten</li> </ul>
17.	<p>Kundengerecht anfertigen</p> <p>Das Beschriften von Wahren und Falschen Zweigen</p>	<p>Sie können den Text kundengerecht anfertigen, der auf JA und KEINEN Pfaden "<i>wenn Behauptung gezeigt ist</i>".</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Flussschema  Customize, um das Optionsmenü anzusehen</li> </ul>

	<p>Flussschema-Einstellungen</p> <p>Flussschema-Äußeres</p> <p>Fertigen Sie Fenster Flowchart kundengerecht an</p>	<p>Das Flussschema wird kontrolliert und durch mehrere Flussschema-Einstellungen kundengerecht angefertigt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;auf Flussschema-Einstellungen&gt; in der  Flussschema-Werkzeugleiste, um Einstellungen zu modifizieren.</li> </ul> <p>Klicken Sie auf Flussschema <input type="checkbox"/> Appearance, um den Blick und das Äußere des Flussschemas kundengerecht anzufertigen</p> <p>Die Schriftarten, Schriftart-Größe, Werkzeugleiste-Position, Verbindung und Symbol-Liniendicke usw. kundengerecht anzufertigen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Flussschema <input type="checkbox"/> Customize, um das Optionsmenü anzusehen</li> </ul>
	<p>Fertigen Sie Gestalten für Systemanrufe kundengerecht an</p>	<p>Symbol-Gestalten für Funktionsanrufe können kundengerecht angefertigt werden. Gestalten kundengerecht anzufertigen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Flussschema <input type="checkbox"/> Customize Gestalten, um die Mitfunktionsnamen mit dem Gestalt-Dialog anzusehen.</li> </ul>
18.	<p>Typen von Flussschemen</p> <p>Codeflussschema</p> <p>Anmerkungsflussschema</p> <p>Code + Anmerkungsflussschema</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;auf Änderungsweise&gt;  in der Flussschema-Werkzeugleiste und dann wählen Sie &lt;Schalter aus, um Flussschema&gt; Zu codieren</li> </ul> <p>Legen Sie den Cursor innerhalb der Funktion</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie das Menü Flowchart des Ziehens unten <input type="checkbox"/> Schaffen Anmerkungsflussschema der <input type="checkbox"/> gegenwärtigen Funktion</li> <li>- Klicken Sie &lt;auf Änderungsweise&gt;  und dann wählen Sie &lt;Schalter aus, um + Anmerkungsflussschema&gt; Zu codieren</li> </ul>
19.	<p>Spezielle Anmerkungen</p>	<p>In einem Anmerkungsflussschema können Sie eine Schleife, einen Schalter oder einige Behauptungen mit einer gesamten Anmerkung ersetzen.</p> <p>Sehen Sie bitte den Hilfsinhalt an. (Flussschemen-&gt; Spezielle Anmerkungen ...)</p>
20.	<p>Drucken Sie ein Flussschema</p> <p>Druckvorschau</p>	<p>Richtiger Klick im Flussschema-Fenster; Klicken Sie &lt;auf Druckvorschau&gt; im Menü des Knalls.</p> <p>Im Druckvorschau-Fenster, klicken Sie auf den Knopf des "Tile Pages", um vielfache Seiten oder eine einzelne Seite anzusehen.</p>

	Für den Druck nach Größen zu ordnen	<p>a. Klick "holt Heran" oder "Fährt" in der Flussschema-Werkzeugleiste "Weg" dann sehen die Druckvorschau an.</p> <p>b. Sie können das ganze Flussschema auf einer einzelnen Seite drucken:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick im Flussschema-Fenster; Klicken Sie auf Druck; Wählen Sie "Flussschema in der Einzelnen Seite" aus</li> <li>- Verwenden Sie das Menü File des Ziehens unten-&gt; Seiteneinstellung-&gt; Flussschema</li> </ul>
21.	<p>Exportflussschema</p> <p>Exportflussschema-.jpg.bmp.html</p> <p>Exportflussschema zu Visio</p>	<p>Mit dem aktiven Flussschema-Fenster, verwenden Sie das menüFlowchart□Exportflussschema-Image des Ziehens unten</p> <p>Ähnlich können Sie Klick-Und-Schinderei, um einen Teil des Flusschemas auszuwählen und es als ein bitmap zu exportieren.</p> <p>Richtiger Klick im Flussschema-Fenster; dann klicken Sie "auf Visio Export"</p> <p>Mit dem aktiven Flussschema-Fenster, verwenden Sie das Menü Flowchart des Ziehens unten □ Visio Export</p>

## 4. Bäume - Anruf, Anrufer, Datei, Basis, Abgeleitet, Projekt, Beziehung

1.	Nennen Sie Baum	Legen Sie den Cursor innerhalb einer Funktion. Klicken Sie in der  Werkzeugleiste
2.	Anrufer-Baum	Legen Sie den Cursor auf einem Funktionsnamen. Klicken Sie in der  Werkzeugleiste
3.	Dateianruf-Baum	Der Dateianruf-Baum zeigt die Beziehung zwischen allen Funktionen in der gegenwärtigen Datei. Es hilft Ihnen, mit dem Verstehen und der Prüfung der Datei angefangen zu werden. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf Tree  Create Dateianruf-Baum</li> </ul>
4.	Dateibaum	Der Datei-Baum zeigt Dateien, die #included in der gegenwärtigen Datei sind. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie in der  Hauptwerkzeugleiste</li> </ul>
5.	Datenabhängigkeitsbaum	Legen Sie den Cursor auf jedem Daten-Gegenstand. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie &lt;Schaffen Datenabhängigkeitsbaum&gt; Ikone  in der Werkzeugleiste.</li> </ul>
6.	Grundklassenbaum	Ein Grundklassenbaum ist ein Baum der gegenwärtigen Klasse, und es sind Grundklassen. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor auf einem Klassennamen.</li> <li>– Richtiger Klick, dann klicken Sie auf Grundklassen.</li> </ul>
7.	Abgeleiteter Klassenbaum	Ein abgeleiteter Klassenbaum ist ein Baum der gegenwärtigen Klasse, und es hat Klassen abgeleitet. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor auf einem Klassennamen.</li> <li>– Richtiger Klick, dann, Klick Abgeleitete Klassen</li> </ul>
8.	Schließen Sie Durch den Baum ein	Das Einschließen durch den Baum zeigt Dateien, die die gegenwärtige Datei einschließen. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor irgendwo in die gegenwärtige Datei.</li> <li>– Klicken Sie die Tree  Create Schließen Durch den Baum Ein</li> </ul>
9.	Projektanruf-Baum	Ein Projektanruf-Baum ist der Anruf-Baum aller Wurzelfunktionen eines Projektes. <ul style="list-style-type: none"> <li>– Stellen Sie sicher, dass alle Dateien im Projekt (im Menü Project Management) grammatisch analysiert worden sind.</li> <li>– Klicken Sie auf TreeProject- Anruf-Baum</li> </ul>

10.	Projektdateibaum	<p>Ein Projektdateibaum ist ein Dateibaum aller Projektdateien. Die durch jede Datei nicht eingeschlossenen Dateien sind am ersten Niveau.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Stellen Sie sicher, dass alle Dateien im Projekt (im Menü Project Management) grammatisch analysiert worden sind.</li> <li>- Klicken Sie auf Tree <input type="checkbox"/> Create-Projektdateibaum</li> </ul>
11.	Projektklassenbaum	<p>Stellen Sie sicher, dass alle Dateien im Projekt (im Menü Project Management) grammatisch analysiert worden sind.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Tree <input type="checkbox"/> Create-Projektklassen Oder Presse +  </li> </ul>
12.	Dateibeziehungsbaum der gegenwärtigen Datei	<p>Ein Dateibeziehungsbaum zeigt die Dateien, von denen die gegenwärtige Datei Globals oder Funktionen verwendet.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Legen Sie den Cursor irgendwo in die gegenwärtige Datei.</li> <li>- Klicken Sie auf den Tree <input type="checkbox"/> Create Dateibeziehungsbaum</li> </ul>
13.	Klassenbeziehungsbaum der gegenwärtigen Klasse	<p>Ein Klassenbeziehungsbaum zeigt die Klassen, die die Datenmitglieder oder Funktionsmitglieder der gegenwärtigen Klasse verwenden. Solche Klassen sollten nicht in der Hierarchie der gegenwärtigen Klasse sein.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Legen Sie den Cursor auf einem Klassennamen.</li> <li>- Klicken Sie auf Tree <input type="checkbox"/> Class Beziehungsbaum</li> </ul>

## 5. Baumoperationen

1.	Ordnungsbaum-Knoten namentlich	Klicken Sie <auf Baumeinstellungen> in der  Baumwerkzeuggeste. Im popup, klicken Sie auf Anruf-Baumknoten sorting→By Name Wechselweise können Sie das Menü TreeSettings des Ziehens unten verwenden →
2.	Ordnungsbaumknoten durch das Anruf-Ereignis	Klicken Sie in der  Baumwerkzeuggeste. Im popup, klicken Sie auf Anruf-Baumknoten sorting→By Occurrence→Show Alle Ereignisse  Um durch den <b>ersten Anruf</b> einer Funktion zu bestellen und seine anderen Anrufe zu verbergen, klicken Sie <auf Show das Erste Ereignis> im obengenannten.
3.	Show-Bibliotheksfunktionen, unbestimmte Funktionen usw.	Klicken  . Im popup, schalten Sie den gewünschten Artikel oder Davon ein.
4.	Breiten Sie den ganzen Baum aus	Den Subbaum unter dem gegenwärtigen Knoten <b>völlig auszubreiten</b> , Richtiger Klick irgendwo im Fenster Tree; Klicken Sie <Breiten Sich Voll> Aus
	Breiten Sie sich einmal aus	Um den Baum kompakt zu halten, werden Baumknoten, die einmal ausgebreitet worden sind, wieder nicht ausgebreitet. - Klicken Sie in der  Baumwerkzeuggeste. Umdrehung <Breitet Sich Einmal> DARAUF Aus.
5.	Knotenpräfixe	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>P</b> - zeigt an, dass der Knoten ein Zeigestock zu einer Funktion ist.</li> <li>- <b>L</b> - zeigt an, dass es eine Bibliotheksdatei der Funktion/Bibliothek ist.</li> <li>- <b>A</b> - zeigt an, dass diese Funktion dem Zeigestock zur Funktion zugeteilt oder verwendet wurde, um einen Zeigestock zu initialisieren, um in einer Behauptung zu fungieren</li> <li>- <b>*</b> - zeigt an, dass die Funktion rekursiv ist</li> <li>- <b>X</b> - zeigt an, dass die Funktion erklärt, aber nicht definiert wird.</li> <li>- <b>?</b> - zeigt an, dass die Funktion weder erklärt noch definiert wird</li> </ul>
6.	Gehen Sie zum Funktionsaufruf	Ein einzelner Klick auf einem Knoten im Anruf-Baum: <ul style="list-style-type: none"> <li>- bewegt den Cursor zum ersten Anruf der Funktion nach der gegenwärtigen Cursor-Position.</li> <li>- Nachfolgende Klicks werden den Cursor zum folgenden Anruf der Funktion in der gegenwärtigen Funktion bewegen</li> </ul>
7.	Gehen Sie zur Funktionsdefinition	In einem Anruf-Baum oder Anrufer-Baum, klicken Sie auf einem Knoten doppel, um zur Definition dieser Funktion zu gehen.

8.	Typ-Information des gegenwärtigen Knotens	Den Prototyp (oder die volle Behauptung) von der Funktion im <b>gegenwärtigen</b> Knoten anzusehen, Richtiger Klick irgendwo im Baumfenster.; Klicken Sie <auf Typ-Information> im popup Menü.
9.	Suchen Sie im Baum	
	Das Verwenden der Suche schließt die Suchwerkzeuggestreife ein	Mit dem aktiven Fenster Tree, verwenden Sie die Liste des Falls unten in der Suchtafel in der Hauptwerkzeuggestreife. Es wird alle Funktionsnamen im Baum zeigen. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Gehen Sie in erste wenige Charaktere der gewünschten Funktion ein.</li> <li>- Wenn die gewünschte Funktion in der Liste, dem Doppelklick sichtbar ist und darin in der Suchtafel eingehen.</li> <li>- Drücken Sie den eingehen Schlüssel.</li> </ul>
	Das Verwenden der Suchikonen in der Hauptwerkzeuggestreife	Klicken Sie,  um zum folgenden Ereignis des <b>gegenwärtigen</b> Knotens im Baum zu gehen  . Klicken Sie,  um zum vorherigen Ereignis des <b>gegenwärtigen</b> Knotens im Baum zu gehen  .
10.	Ansicht-Aufruffolge	a) Anruf-Pfad von der Wurzel bis den gegenwärtigen Knoten. b) Anruf-Pfade von der Wurzel bis alle Ereignisse des gegenwärtigen Knotens.
	Aufruffolge zum gegenwärtigen Knoten	Richtiger Klick, dann klicken Sie <auf Show-Pfad>.
	Sehen Sie alle Aufruffolgen an	Richtiger Klick, dann klicken Sie <auf Show Alle Pfade>.
	Zeigen Sie ganzen Baum (Aufruffolge-Knoten werden hervorgehoben)	Nach der Betrachtung einer Aufruffolge, <ul style="list-style-type: none"> <li>- Um den ganzen Baum wieder, richtigen Klick anzusehen, klicken dann &lt;auf Show Ganzer Baum&gt;</li> <li>- Um das Hervorheben der Folge-Knoten, richtigen Klicks abzdrehen, klicken dann &lt;auf Unzeichnen-Pfad&gt;</li> </ul>
11.	Das Steuern im Baum	

	<p>Verwenden Sie den Hausschlüssel, Pfeil-Schlüssel</p>	<p>Bedrängen Sie,  die Wurzel eines ziemlich langen Baums anzusehen </p> <p>Bedrängen Sie, sich  abwärts an demselben Niveau oder zum Kind-Knoten zu bewegen </p> <p>Bedrängen Sie, sich  aufwärts an demselben Niveau oder zum Elternteilknoten zu bewegen </p> <p>Bedrängen Sie,  den Subbaum des gegenwärtigen Knotens auszubreiten,  und sich zu zu bewegen, ist es das erste Kind.</p> <p>Bedrängen Sie,  der gegenwärtige Subbaum ohnmächtig zu werden  und zum Elternteil des gegenwärtigen Knotens zu gehen.</p> <p>Versuchen Sie auch +,   +   und +  Schlüssel  kombinationen.</p>
	<p>Gehen Sie zum Elternteilknoten</p>	<p>Klicken Sie in der  Werkzeugleiste oder drücken Sie +  Schlüssel  kombination.</p>
	<p>Gehen Sie zu vorherig / zurück Gehen zu als nächstes</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie im  Baum. Abwechselnd können Sie +  Schlüssel  kombinationen drücken  . Wenn Sie auf diese Ikone wiederholt klicken, werden Sie den ersten Knoten erreichen, der besucht wurde.</li> <li>- Klicken Sie im  Baum. Abwechselnd können Sie +  Schlüssel  kombinationen drücken  . Wenn Sie auf diese Ikone wiederholt klicken, werden Sie den letzten besuchten Knoten erreichen.</li> </ul>
<p>12.</p>	<p>Zeichen / verbirgt sich</p>	
	<p>Markierung und Unmarkierung von Knoten</p>	<p>Einen Knoten zu kennzeichnen: Wählen Sie den Knoten aus, darauf klickend; Klicken Sie in der  Werkzeugleiste</p> <p>Einen Knoten unzu kennzeichnen: Wählen Sie den Knoten aus, darauf klickend; Richtiger Klick, dann klicken Sie &lt;Unzeichen&gt;</p>
	<p>Gehen Sie zu einem gekennzeichneten Knoten/unten</p>	<p>Klicken Sie o  der  aufwärts oder nach unten zu einem gekennzeichneten Knoten zu gehen .</p>

	Sich verbergend und Knoten unverbergend	<p>Einen unbedeutenden Knoten zu verbergen,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie den Knoten aus, den Sie verbergen möchten. Klicken Sie in der  Werkzeugleiste</li> </ul> <p>Einen verborgenen Knoten unzuverbergen,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf  die Werkzeugleiste und wählen Sie den Knoten aus, den Sie unverbergen möchten, Klicken in der  Werkzeugleiste</li> </ul>
13.	Baumeinstellungen	Klicken Sie in der  Werkzeugleiste, um die Einstellungen zu ändern. Für Details, beziehen Sie sich, um Zu helfen.
14.	Baumäußeres	Klicken Sie auf Tree <input type="checkbox"/> Appearance, um den Blick und das Äußere des Flussschemas kundengerecht anzufertigen
15.	Fertigen Sie das Baumfenster kundengerecht an	Die Schriftarten, Schriftart-Größe, Werkzeugleiste-Position, usw., Klick Tree <input type="checkbox"/> Customize kundengerecht anzufertigen.
16.	Exportbaum	
	Export als.jpg.bmp oder.html	<p>Einen Teil des Baums als ein Bitmap zu exportieren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie den Teil des Flussschemas aus, das durch die Schinderei zu exportieren und ausgesucht ist.</li> <li>- Im Flussschema-Fenster, klicken Sie auf Tree <input type="checkbox"/> Exportbaumimage <input type="checkbox"/> Selected</li> </ul> <p>Einen Baum als ein Bitmap zu exportieren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Im Flussschema-Fenster, klicken Sie auf Tree <input type="checkbox"/> Export Baum Image <input type="checkbox"/> Whole.</li> </ul>
	Export als eine.txt Datei	<p>Einen Baum als eine Textdatei zu exportieren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Im Baumfenster, klicken Sie auf Tree <input type="checkbox"/> Export Baum Image <input type="checkbox"/> Whole.</li> <li>- Nach dem Spezifizieren des Dateinamens, im Exportimage Als Dialog, wählen die Dateien des Typs - zu TXT Dateien aus, und, klicken dann &lt;Export&gt;</li> </ul>
17.	Schaffen Sie Flussschema des gegenwärtigen Knotens	- Klicken Sie auf  die Baumwerkzeugleiste
18.	Schaffen Sie CallFlow des gegenwärtigen Knotens	- Klicken Sie auf  die Baumwerkzeugleiste

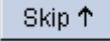
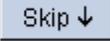
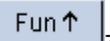
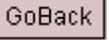
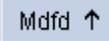
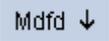
## 6. Durchsuchen Sie Fenster

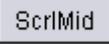
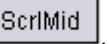
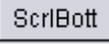
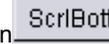
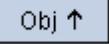
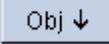
1.	Durchsuchen Sie Fenster	<p>Die verschiedenen Karten im Durchsuchen Fenster werden Ihnen helfen, an zu durchsuchen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Projekt Niveau</li> <li>- Dateiniveau</li> <li>- Funktionsniveau</li> </ul> <p>Sie können den Inhalt des Durchsuchen Fensters oder Exports als-text-file drucken.</p>
2.	Projektdateien <Prj Dateien> Karte	<p>In der Prj Dateikarte,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Versuch klickt doppel und richtiger Klick auf einem Dateinamen</li> <li>- Richtiger Klick auf dem Wurzelknoten, um Dateien zum Projekt hinzuzufügen, editieren Sie die einschließen Pfad-Folge</li> </ul>
3.	Projekt Durchsucht <Prj Durchsuchen> Karte	<p>In Prj Durchsuchen, Sie können die Liste von allen ansehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Funktionen, Wurzelfunktionen, rekursive Funktionen, bedingte Funktionen, globals, structs und Vereinigungen, usw.</li> </ul> <p>Versuch klickt doppel und richtiger Klick auf jedem Knoten.</p>
	Gehen Sie zu einer Definition einer Funktion	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf einem Funktionsnamen doppel</li> </ul>
	Sehen Sie Rekursive Funktionen an	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie "+", um die "Rekursiven Funktionen" Knoten auszubreiten.</li> </ul>
	Drucken Sie den Baum oder Export als eine Textdatei	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick auf dem Wurzelknoten; Klicken Sie auf "den Druck" oder Klick auf dem "Export Nach der Textdatei"</li> </ul>
4.	Projektbericht <Prj Bericht> Karte	<p>Im Prj-Bericht können Sie die Datei-für-Datei Liste ansehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Funktionen, Wurzelfunktionen, unbenutzte Funktionen, globals, structs und Vereinigungen, enums</li> <li>- #de Geldstrafen, typenames, Dateien #included, unbenutzter globals, unbenutzte Ortsansässige</li> </ul>
	Ansicht / Verbirgt Spezifische Sachen	<p>Als ein Beispiel, um nur den Globals in jeder Datei anzusehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick auf dem Wurzelknoten; Klicken Sie Breiten Sich / Zusammenbruch Group→Globals Aus→</li> </ul> <p>Alle anderen Gruppen zu verbergen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick auf dem Wurzelknoten; Klicken Sie Breiten Sich / Zusammenbruch Group→Globals Aus→</li> </ul>
	Drucken Sie den Baum oder Export als eine Textdatei	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick auf dem Wurzelknoten; Klicken Sie auf "den Druck" oder Klick auf dem "Export Nach der Textdatei"</li> </ul>

5.	Schalter Dazu	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf einem Kürzlich Besuchten Funktionsnamen doppel</li> <li>- Klicken Sie auf einem Offenen Dateinamen doppel - um zu diesem Fenster zu gehen</li> </ul>
6.	Umriss	<p>Sehen Sie den Umriss der gegenwärtigen Datei an. Gehen Sie zu jeder Funktion, Anmerkung, #include, #if fdef etc.in die Datei, im Fenster Outline klickend.</p>
	Liste von Funktionen in der gegenwärtigen Datei	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf  die Ikone, um die Liste von Funktionen in der Datei anzusehen. Klicken Sie auf einer Funktion doppel, zu seiner Definition zu gehen</li> <li>- Klicken Sie auf andere Ikonen, um sie auszuwählen/abzuwählen.</li> </ul>
	Verwenden Sie Umriss, um durch die Datei spazieren zu gehen	<p>Im Options→Environment→Browse Fenster, wählen Sie aus "Gehen zum Ereignis auf dem Einzelnen Klick im Umriss"</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie und wählen Sie jeden Artikel in der Umriss-Karte des Durchsuchen Fensters aus.</li> <li>- Drücken Sie einfach den Schlüssel  auf der Tastatur, um zum folgenden Artikel zu gehen und so durch den fie spazieren zu gehen.</li> </ul>
	Sehen Sie #if, #endif an, betreffen Sie usw.	<p>Wenn Sie #if fdef usw. in der Liste in der Umriss-Karte auswählen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- die niedrigere Tafel zeigt das Spielraum #if fdef und die Sachen, die dadurch betroffen werden.</li> </ul>
7.	Dateibericht	<p>Sehen Sie eine Funktion und Datenzusammenfassung der gegenwärtigen Datei an. Klicken Sie doppel, um zur entsprechenden Linie in der Datei zu gehen.</p>
8.	Flussschema	<p>Die Flussschema-Karte zeigt eine kondensierte Ansicht vom Flussschema.</p>
	Sehen Sie die Bedingungen an, die wahr sein müssen	<p>Wählen Sie &lt;aus Zeigen Außenfenster&gt; in der  Werkzeugleiste/verbergen,  um die Liste von Bedingungen zu zeigen, die das gegenwärtige Flussschema-Symbol einschließen.</p>
9.	Der Umriss der Funktion	<p>Der Funktionsumriss / Bereichsumriss-Anzeige ein Skelettrumriss der gegenwärtigen Funktion oder Class/namespace. Es ist nützlich, um in langen Gebieten zu schiffen. Sie können auch die Folge ganz #if, #endif, #else usw. in der Datei ansehen.</p>
	Sehen Sie die Bedingungen an, die wahr sein müssen	<p>Im niedrigeren Teil können Sie die Folge von Bedingungen sehen - wenn, sonst, weil während usw., der wahr sein muss, um die gegenwärtige Linie im Fenster File zu erreichen</p>
10.	Funktionseigenschaften der Eigenschaften/Gebiets	<p>Sehen Sie an und gehen Sie zu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Anrufer der gegenwärtigen Funktion, Funktionen riefen durch die gegenwärtige Funktion</li> <li>- Strukturen, #define Geldstrafen, globals usw. verwendet durch die gegenwärtige Funktion</li> </ul> <p>Versuchen Sie einzelnen Klick und klicken Sie auf den Knoten doppel.</p>

	Anrufer des Stroms funciton	Breiten Sie sich "Genannt Durch den" Knoten aus - Ein Doppelklicken auf einem Funktionsnamen wird Sie in die Definition dieser Funktion bringen.
--	-----------------------------	---

## 7. Navigation

1.	Zeigen Sie Schnelle Knöpfe	Klicken Sie <Machen das Dateifenster Höher> Ikone an der Unterseite vom Kristallfenster. Oder klicken Sie auf Menü ViewTall des Ziehens unten →
2.	Außeneinzug	Klicken Sie,  um den Cursor zum Außeneinzug-Niveau zu bewegen  .
3.	Lassen Sie Tiefere Einzüge aus	Klicken Sie auf irgend jemanden-   .
		Zum Beispiel: <ul style="list-style-type: none"> <li>- um von einer Funktion bis das vorherige / zu gehen, fungieren als nächstes</li> <li>- lassen Sie den Körper einer Schleife aus</li> <li>- von einem Fall bis das vorherige / folgender Fall zu gehen</li> </ul>
4.	Verurteilen Sie kluge Navigation	Klick o  der Knöpfe,  um zum folgenden oder vorherigen Satz zu gehen.  Sie können eine Behauptung mit einem sehr langen Initialisierungsprogramm - mit gerade einem einzelnen Klick auslassen.
5.	Funktion kluge Navigation	Klicken Sie o  der  zur folgenden oder vorherigen Funktion zu gehen  .
6.	Gehen Sie zurück und kommen Sie Voran	Um zur gerade vorherigen Position zurückzugehen - editierten Sie an - Klick  Um zum Punkt zurückzugehen, wo Sie auf das vorherige klickten, Gehen zurück, klicken 
7.	Knall-Zusammenhang	Klick,  um zur Datei-Und-Position zurückzukehre  n, die dem neusten vorangeht, durchsucht Operation.
8.	Gehen Sie zu Modifizierten Linien	Besuchen Sie die Linien des Codes, die von Ihnen modifiziert wurden klickend u  nd  .
		Kristallener REVS für C und C ++ erinnert sich an modifizierte Linien sogar über Sitzungen.
9.	Gehen Sie zu Gekennzeichneten Linien	Die gekennzeichneten Linien zu besuchen: Klicken Sie u  nd  .

10.	Scrollen Sie eine halbe Seite	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie,  um die gegenwärtige Linie zur Spitze des Schirms zu bringen. .</li> <li>- Klicken Sie,  um die gegenwärtige Linie zur Mitte des Schirms zu bringen. .</li> <li>- Klicken Sie,  um die gegenwärtige Linie zum Boden des Schirms zu bringen. .</li> </ul>
11.	Folgendes oder Vorheriges Wort	<p>Nach einem ganzen Wort zu suchen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Legen Sie den Cursor auf einem Funktionsnamen oder Bezeichner</li> <li>- Klicken Sie  der .</li> </ul>
12.	Folgender oder Vorheriger Gegenstand	<p>Nach einem Gegenstand laut des C/C ++ Spielraum-Regeln zu suchen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Legen Sie den Cursor auf dem Gegenstand</li> <li>- Klicken Sie  der .</li> </ul>
13.	Finden Sie und Ersetzen Sie	
	Klartext-Suche / Gegenstand-Suche	Sie können die Suche-Tafel in der Suchwerkzeuggestreife oder dem Finden Dialog verwenden.
	Lexikalische Suche	<p>Nach einer Folge von Jetons laut C/C ++ lexikalische Regeln zu suchen (ignorieren Sie Unterschiede im Betrag des Leerraums, Matches über Liniengrenzen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie in der  <u>Suchwerkzeuggestreife</u> oder Presse +,   um den Finden Dialog zu bringen. .</li> <li>- Setzen Sie die Weise auf die Lexikalische Suche</li> <li>- Gehen Sie in die Suchschnur in der "Suche" nach Tafel ein.</li> <li>- Gehen Sie unter das Spielraum - Legen Text Ab/fungieren/auswählen.</li> <li>- Klick &lt;Findet&gt;</li> </ul>

	Regelmäßige Ausdruck-Suche	<p>Einen regelmäßigen Ausdruck zu suchen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie in der  Suchwerkzeugleiste oder Presse +,   um den Finden Dialog zu bringen .</li> <li>- Setzen Sie die Weise auf die Regelmäßige Ausdruck-Suche</li> <li>- Gehen Sie in den regelmäßigen Ausdruck in der "Suche" nach Tafel ein.</li> <li>- Gehen Sie unter das Spielraum - Legen Text Ab/fungieren/auswählen.</li> <li>- Klick &lt;Findet&gt;</li> </ul>
	Zeichen-Linien	<p>Alle Linien zu kennzeichnen, die eine zusammenpassende Schnur enthalten</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie in der  Suchwerkzeugleiste oder Presse +,   um den Finden Dialog zu bringen .</li> <li>- Setzen Sie die Suchweise</li> <li>- Gehen Sie in die Suchschnur ein</li> <li>- Gehen Sie unter das Spielraum - Legen Text Ab/fungieren/auswählen.</li> <li>- Klicken Sie &lt;Kennzeichnen Alle&gt;.</li> </ul>
14.	Finden Sie in Dateien (GREP)	<p>Drücken Sie +   oder klicken Sie in der  Suchwerkzeugleiste, um das Finden im Dateidialog zu zeigen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Setzen Sie die Suchweise: Text, Lexikalischer, Regelmäßiger Ausdruck, Gegenstand, Modifizierter Gegenstand.</li> <li>- Geben Sie die Suchschnur "in die Suche" nach Tafel an.</li> <li>- Geben Sie die Zielmappen an: Sie können eine der GEGENWÄRTIGEN DATEI, TISCHDATEIEN auswählen, oder DATEIEN PLANEN, oder, den Knopf Browse zu verwenden und die Mappe auszuwählen.</li> <li>- Klicken Sie auf Knopf &lt;Perform&gt;.</li> </ul> <p>Die Suchergebnisse werden im Produktionsfenster unter der GREP Karte gezeigt.</p> <p>Sie können die Ergebnisse als eine Liste oder als ein Baum damit ansehen </p>

	Wo modifizierte Ereignisse	<p>Modifizierte Ereignisse eines Gegenstands sind jene Ereignisse, wo der Gegenstand linker Hand Seite einer Anweisung verwendet wird, oder der Inhalt des Gegenstands modifiziert wird, den Gegenstand als eine Verweisung auf eine Funktion passierend, oder der Gegenstand wird pre oder Postzunahme oder Verminderung unterworfen.</p> <p>Alle diese Ereignisse eines Gegenstands im Projekt zu finden</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Legen Sie den Cursor auf dem gewünschten Bezeichner.</li> <li>- Richtiger Klick, dann klicken Sie "Wo Modifizierte Ereignisse".</li> </ul>
	GREP und Ersetzen	<p>Im Produktionsfenster, in der GREP Karte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie, <b>R</b> um den Ersetzen Dialog zu bringen <b>R</b>.</li> <li>- Geben Sie das Ersetzen Durch den Text an.</li> <li>- Überprüfen Sie die gewünschten Dateimodifizierungssachen/unüberprüfen Sie.</li> <li>- Geben Sie eine der Ersetzen Ereignis-Auswahl - Strom, "" Alle in der gegenwärtigen Datei "und" in allen Dateien an".</li> <li>- Klick &lt;Ersetzt&gt;.</li> </ul>
15.	Gehen Sie zur Definition, der Behauptung und dem Prototyp	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick im Datei-FENSTER, dann klicken Sie &lt;ShowDefinition&gt;, um zur Definition jedes Gegenstands zu gehen.</li> <li>- Richtiger Klick im Dateifenster, dann klicken Sie &lt;ShowDeclaration&gt;, um zur nächsten Behauptung jedes Gegenstands zu gehen.</li> <li>- Legen Sie den Cursor auf einem Funktionsnamen und klicken Sie auf Goto <input type="checkbox"/> Prototypes, um einen Prototyp einer Funktion anzusehen</li> </ul>
16.	Vollkommenes Paar-Match	<p>Wenn der Cursor an einem ist: ([, {/* und klicken Sie,  die Cursor-Bewegungen zum Entsprechen),,],}, */und umgekehrt.</p> <p>Geschweifte Klammern, d. h. {und} vergleichend, ist es nicht notwendig, den Cursor genau an der geschweiften Klammer zu legen.</p> <p>Sie können den Cursor irgendwo auf der Linie legen</p>
17.	Von #i f, #i fdef zum Zusammenbringen #else, #endi f, und umgekehrt	<p>Wenn der Cursor auf #i f, #i fdef, #i fndef ist, klicken Sie,  um zum Zusammenbringen #else, #eli f oder #endi f zu gehen .</p>
18.	Betrachtung nicht bekannt gemachten Gegenstands	<p>Klicken Sie,  um den Cursor zu einem Ereignis eines Gegenstands zu senken,  der nicht bekannt gemacht ist und nicht #de bestraft auch.</p>

19.	Betrachtung unbenutzten Gegenstands	Das Klicken auf Bewegungen  der Cursor zur Behauptung eines lokalen Gegenstands, der im Programm nicht verwendet worden ist.
20.	Betrachtung unvergleichlicher geschweifter Klammern	<p>Klicken Sie auf Goto → Find Errors → Unmatched sonst, (/ * usw., um den Cursor zu senken</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- zu einer unvergleichlichen geschweiften Klammer d. h. {oder},</li> <li>- ein unvergleichliches Anmerkungsbegrenzungszeichen d. h. "/ *" oder "*" /", oder,</li> <li>- ein unvergleichlicher "sonst" d. h. "sonst", für den es nicht "wenn" gibt.</li> </ul>
21.	Betrachtung von Syntax-Fehlern	<p>Das Klicken auf Goto → Find Errors → Next Syntax-Fehler senkt den Cursor zum folgenden Syntaktisch Falschen C/C ++ Satz (wenn man anwesend ist).</p> <p>Mit dieser Operation können Sie Syntax-Fehler in einem Programm finden (sogar ohne es kompilieren zu müssen)</p>
22.	Umriss-Rand	<p>Klicken Sie auf Werkzeuge <input type="checkbox"/> Show-Falte-Niveau-Rand, um den Umriss-Rand für jede Funktion innerhalb der Datei anzusehen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf '-', um das gegenwärtige Niveau in der Funktion zusammenzubrechen.</li> <li>- Klicken Sie '+', um ein Niveau in der Funktion auszubreiten.</li> <li>- Rechts klickt '+', um alle Niveaus unter dem gegenwärtigen Niveau auszubreiten.</li> </ul>

## 8. Reiche Bäume

**Reiche Bäume** sind Anruf-Bäume oder Anrufer-Bäume, wo jeder Funktionsknoten Zusatzinformation für das leichte Durchsuchen und Verstehen des Projektcodes enthält.

1.	Schaffen Sie einen Reichen Baum	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Schaffen Sie den gewünschten Anruf-Baum oder Anrufer-Baum</li> <li>2. Klicken Sie &lt;auf Suche im Baum&gt; in der  Fensterwerkzeugleiste Tree, um die Suche im Baumdialog zu öffnen.</li> <li>3. In der Ermöglichten Anzeigekarte, wählen Sie die Zusatzinformation aus, die mit jedem Funktionsknoten gezeigt werden sollte.</li> <li>4. Klick &lt;Gilt&gt;</li> <li>5. Verwenden Sie auch die "Gegenstand" Suchkarte, um nach spezifischen Datengegenständen zu suchen und sie in den relevanten Baumknoten zu zeigen</li> </ol>
2.	Die "Suche im Baum" Dialog	Klicken Sie <Suche im Baum> in der  Baumfensterwerkzeugleiste, um die "Suche im Baumdialog" anzusehen.
	Die Ermöglichten Anzeigekarte	<p>Verwenden Sie diese Karte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Ermöglichen Sie Information/unbrauchbar machen Sie, die neben jedem Knoten gezeigt wird</li> </ul>
	Die Höhepunkt-Ereignis-Karte	<p>Verwenden Sie diese Karte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Wählen Sie das Kriterium aus, durch das andere Ereignisse eines Knotens hervorgehoben werden</li> </ul>
	Die Gegenstand-Suchkarte	<p>In dieser Karte,</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Geben Sie den Datengegenstand oder Struct-Namen usw. an</li> <li>2. Finden Sie, in welchen Funktionen der Datengegenstand verwendet wird - &lt;auf Suche&gt; oder &lt;Suche Alle&gt; klickend</li> </ol>
	Die Fortgeschrittene Suchkarte	<p>Diese Karte verwendend, können Sie:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– finden Sie das folgende Ereignis einer Funktion im Baum.</li> <li>– finden Sie die folgende Funktion verwendet von einer spezifischen Datei.</li> <li>– verwenden Sie die "Geschichtsliste", um nach einem besonderen Gegenstand, struct, Klasse, Typ oder #de fein zu suchen</li> <li>– suchen Sie nach einer Schnur im ganzen Text, der in den Baum-Knoten gezeigt wird..</li> </ul>
3.	Fügen Sie Information Baumknoten bei	Verwenden Sie "Ermöglichten Anzeige" Karte in der "Suche im Baum" Dialog

	Ansicht-Rahmen von Funktionen	Wählen Sie "Funktionsparameter-Liste" aus; Klick <Gilt>.
	Ansicht-Stapel-Tiefe an jedem Knoten	Wählen Sie "Stapel-Größe" aus; Klick <Gilt>.
	Dateinamen, wo Funktionen definiert werden	Wählen Sie "Dateinamen" aus; Klick <Gilt>.
	Fügen Sie Anmerkungen Baumknoten bei	An jedem Baum-Knoten, sehen Sie die mit dem Funktionsanruf vereinigte Anmerkung an: Wählen Sie "Verbundene Anmerkung" aus; Klick <Gilt>.
	Gegenstände durch Funktionen verwendet	Wählen Sie "Gegenstand-Namen" aus; Klick <Gilt>. Verwenden Sie die "Gegenstand" Suchkarte, um nach spezifischen Datengegenständen zu suchen und sie in den relevanten Baumknoten zu zeigen
4.	Welcher Gebrauch eine Kategorie von Gegenständen fungiert	Verwenden Sie die "Gegenstand" Suchkarte der Suche im Baumdialog
	Die Ansicht-Liste von globals durch jede Funktion verwendet	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Satz "Typ des Gegenstands" &lt;zu Globals&gt;</li> <li>- Satz, der "von" bis &lt;Irgendwelcher ausgesucht ist, Global&gt;.</li> </ul> An diesem Punkt, "enthält Gegenstand-Name" <Irgendwelchen Global> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;Suchen&gt;</li> </ul>
	Die Liste von Strukturen durch jede Funktion verwendet	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Satz "Typ des Gegenstands" &lt;zu Strukturen/Vereinigungen&gt;</li> <li>- Satz, der "von" bis &lt;Jede Vereinigung der Struktur/jeder&gt; ausgesucht ist.</li> </ul> Jetzt "enthält Gegenstand-Name" <Jede Vereinigung der Struktur/jeder>. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;Suchen&gt;</li> </ul>
	Welche Mitglieder einer Struktur durch die Funktionen verwendet werden	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Satz "Typ des Gegenstands" &lt;zu Strukturen/Vereinigungen&gt;</li> <li>- In "Ausgesucht von", wählen Sie den Namen der Struktur aus, für die Sie sich interessieren</li> </ul> An diesem Punkt, "enthält Gegenstand-Name" den Namen der Struktur <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vom 'Mitglieder'-Klick pünktlich oder Pfeil d. h.". "oder"-&gt;"</li> <li>- Satz, der "von" bis &lt;Jedes Mitglied&gt; ausgesucht ist.</li> </ul> Jetzt "enthält Gegenstand-Name": "Name der gewünschten Struktur". <Jedes Mitglied> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;Suchen&gt;</li> </ul>
5.	Welcher Gebrauch ein spezifischer Gegenstand fungiert:	Verwenden Sie die "Gegenstand" Suchkarte der Suche im Baumdialog

	Welcher Gebrauch ein spezifischer globaler fungiert	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Satz "Typ des Gegenstands" &lt;zu Globals&gt;</li> <li>- In "Ausgesucht von", verwenden Sie die Liste des Falls unten, um den Namen der globalen Variable auszuwählen, für die Sie sich interessieren</li> </ul> <p>Jetzt "enthält Gegenstand-Name" den Namen der globalen Variable</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;Suchen&gt;</li> </ul>
	Welcher Gebrauch ein spezifisches Mitglied einer spezifischen Struktur-Variable fungiert	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Satz "Typ des Gegenstands" &lt;zu Strukturen/Vereinigungen&gt;</li> <li>- In "Ausgesucht von", wählen Sie den Namen der Struktur-Variable aus, für die Sie sich interessieren</li> </ul> <p>An diesem Punkt, "enthält Gegenstand-Name" den Namen der Struktur-Variable</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vom 'Mitglieder'-Klick pünktlich oder Pfeil d. h.". "oder"-&gt;"</li> <li>- In "Ausgesucht von", wählen Sie den Namen des spezifischen Mitgliedes aus, für das Sie sich interessieren</li> </ul> <p>Jetzt "enthält Gegenstand-Name": "Name der gewünschten Struktur" "Name des gewünschten Mitgliedes"</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;Suchen&gt;</li> </ul>
6.	Fortgeschrittene Suche	In der "Fortgeschrittenen Suche" Karte der "Suche im Baum" Dialog:
	Gehen Sie zum folgenden Knoten, der von einer spezifischen Datei ist	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie den "Dateinamen" checkbox aus. (das Ankreuzfeld des "Search String" sollte AUS sein)</li> <li>- Verwenden Sie die Liste des Falls unten, um den Dateinamen auszuwählen, für den Sie sich interessieren.</li> <li>- Klicken Sie &lt;Suche&gt;, um den folgenden Baumknoten zu finden, der von der ausgewählten Datei ist; Klicken Sie &lt;auf Suche Alle&gt;, um alle Knoten zu finden, die von der ausgewählten Datei sind.</li> </ul>
	Gehen Sie zum folgenden Knoten, der einen spezifischen Gegenstand verwendet	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie den "Gegenstand-Namen" checkbox aus. (das Ankreuzfeld des "Search String" sollte AUS sein)</li> <li>- Verwenden Sie die Geschichtsliste, um den Gegenstand auszuwählen, in dem Sie interessiert sind.</li> <li>- Klicken Sie &lt;Suche&gt;, um den folgenden Knoten zu finden, der den Gegenstand-Namen enthält; Klicken Sie &lt;auf Suche Alle&gt;, um alle Knoten zu finden, die ein Match für den ausgewählten Gegenstand enthalten.</li> </ul>
	Suchen Sie nach einer Schnur in Baum-Knoten	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie die "Suchschnur" checkbox aus.</li> <li>- Geben Sie den Namen der Schnur ein, nach der Sie suchen möchten.</li> <li>- Klicken Sie &lt;Suche&gt;, um den folgenden Knoten zu finden, der die Schnur enthält; Klicken Sie &lt;auf Suche Alle&gt;, um alle Knoten zu finden, die ein Match für die ausgewählte Schnur enthalten.</li> </ul>
7.	Heben Sie andere Ereignisse hervor	Verwenden Sie "Ermöglichen Anzeige" Karte in der "Suche im Baum" Dialog

	Höhepunkt-Knoten, die denselben Funktionsnamen wie der gegenwärtige Knoten haben	Wählen Sie "Funktionsnamen" aus; Klick <Gilt>.
	Höhepunkt-Knoten, die von derselben Datei wie der gegenwärtige Knoten sind	Wählen Sie "Dateinamen" aus; Klick <Gilt>.
	Höhepunkt-Knoten, der denselben Gegenstand-Namen wie der gegenwärtige Knoten beifügen ließ	Wählen Sie "Gegenstand-Namen" aus; Klick <Gilt>.
8.	Einzelner Klick, um zum Funktionsaufruf zu gehen	Ein einzelner Klick auf einem Knoten im Anruf-Baum: <ul style="list-style-type: none"> <li>– bewegt den Cursor zum ersten Anruf der Funktion im Code des Elternteils</li> <li>– Nachfolgende Klicks werden den Cursor zum folgenden Anruf der Funktion im Code des Elternteils bewegen</li> </ul>
9.	Sehen Sie den DataFlow des Datengegenstands an	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie, um einen Baum-Knoten auszuwählen, der einen Daten-Gegenstand daneben zeigen ließ</li> <li>– Richtiger Klick irgendwo im Baumfenster, dann klicken Sie &lt;auf DataFlow für den Gegenwärtigen Gegenstand&gt; im Menü des Knalls.</li> </ul>
10.	Entstörung des Baums	Nach dem Suchen nach einer Sonderaufgabe im Baum, oder wenn Information den Baumknoten beigefügt wird, können Sie den Baum filtern, so dass nur die Knoten von Interesse sichtbar sind und der Rest des Baums verborgen wird.
	Sehen Sie nur die Knoten an, die Gegenstände haben	<p>Nachdem Sie nach einem Gegenstand und infolgedessen suchen, wird dieser Gegenstand neben einigen Knoten im Baum gezeigt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Richtiger Klick irgendwo im Baumfenster.</li> <li>– Klicken Sie &lt;Zeigen Alle Pfade für den Gegenstand&gt;.</li> </ul> <p>Jetzt sind nur die Subbäume, die die Knoten mit den Gegenständen enthalten, sichtbar, der Rest des Baums wird verborgen.</p>
	Ansicht-Knoten, die von einer spezifischen Datei sind	<p>Nachdem Sie Anzeige von Dateinamen ermöglichen, so dass Dateinamen neben den Baum-Knoten gezeigt werden:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wählen Sie einen Knoten aus, der den Dateinamen von Interesse enthält.</li> <li>2. Richtiger Klick irgendwo im Baumfenster.</li> <li>3. Klicken Sie &lt;Zeigen Alle Pfade für den Dateinamen&gt;.</li> </ol> <p>Jetzt sind die Subbäume, die die Knoten mit dem Dateinamen von Interesse enthalten, sichtbar, der Rest des Baums wird verborgen.</p>

	Suchen Sie ALLE	<p>Wie "Suche ALLE" Arbeiten: Kristall wird suchen, um alle Knoten basiert auf den Suchbegriff zu finden.</p> <p>Wenn irgendwelche unausgebreiteten Teile des Baums Suche-Matches enthalten, werden jene Teile automatisch ausgebreitet.</p> <p>Nur die Subbäume, die Suche-Matches enthalten, bleiben sichtbar, der Rest des Baums wird verborgen.</p>
	Zeigen Sie Ganzen Baum	<p>Wenn einige Subbäume sichtbar sind und der Rest des Baums verborgen wird, <u>können</u> neue Suchen und einige andere Operationen <u>nicht durchgeführt werden</u>.</p> <p>Den ganzen Baum wieder zu zeigen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick irgendwo im Baumfenster.</li> <li>- Klicken Sie &lt;Zeigen Ganzen Baum&gt;.</li> </ul>

## 9. Datenfluss

1.	Schaffen Sie einen DataFlow	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor auf einem Gegenstand-Namen im Dateifenster.</li> <li>– Klicken Sie &lt;Schaffen DataFlow&gt; in der  Werkzeugleiste.</li> </ul>
	Was tut DataFlow-Show?	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Die Behauptungen, die den Datengegenstand, die Funktionsaufrufe verwenden, die den Datengegenstand als ein Argument nehmen</li> <li>– Der Kontrollfluss um den Gebrauch des Datengegenstands</li> </ul>
	DataFlow ermöglicht Ihnen:	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Finden Sie schnell alle Funktionen, die den Datengegenstand verwenden,</li> <li>– Wie sie den Datengegenstand verwenden - bekommen eine ganze Ansicht vom Datengebrauch</li> <li>– Wenn passiert als ein Argument, den Funktionsaufruf ausbreiten Sie - um anzusehen, wie er in der genannten Funktion verwendet wird</li> <li>– Mit der grafischen Ansicht können Sie verstehen und sich viel schneller erinnern.</li> </ul>
2.	DataFlow eines Vorortzugs	<p>Eine lokale Variable ist nur innerhalb einer Funktion bekannt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Wenn Sie den DataFlow einer lokalen Variable schaffen, werden Sie sehen, wie er in der gegenwärtigen Funktion verwendet wird.</li> <li>– Wenn passiert als ein Argument, den Funktionsaufruf ausbreiten Sie - um anzusehen, wie er in der genannten Funktion verwendet wird</li> </ul>
3.	DataFlow eines globalen	<p>Eine globale Variable ist zu mehr als einem function: sichtbar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Im DataFlow für einen globalen werden Sie alle Funktionen sehen, wo das globale verwendet wird.</li> <li>– Klicken Sie doppel und breiten Sie einige jener Funktionen aus, den Gebrauch des globalen in dieser Funktion anzusehen.</li> </ul>
4.	Dataflow von Beispielen eines struct	<p>DataFlow eines struct Mitgliedes <b>in allen Beispielen</b> des struct</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Gehen Sie zur <b>Mitglied-Behauptung</b> und legen Sie den Cursor auf dem Namen des Mitgliedes.</li> <li>– Klicken Sie &lt;Schaffen DataFlow&gt; in der  Werkzeugleiste</li> </ul>

	Dataflow eines Beispiels eines struct	<p>DataFlow eines struct Mitgliedes <b>in einem particular Beispiel</b> des struct</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Gehen Sie zum Code, wo er als Mitglied dieses besonderen Beispiels verwendet wird.</li> <li>– Legen Sie den Cursor auf dem Namen des Mitgliedes.</li> <li>– Klicken Sie &lt;Schaffen DataFlow&gt; in der  Werkzeugleiste</li> </ul>
	Dataflow aller Beispiele eines struct	<p>DataFlow aller Beispiele eines struct</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor auf dem Struktur-Namen d. h. dem struct Anhängsel.</li> <li>– Klicken Sie &lt;Schaffen DataFlow&gt; in der  Werkzeugleiste</li> </ul>
5.	Breiten Sie Funktionsaufruf in einem DataFlow aus	<p>Die Anwesenheit eines Funktionsaufrufs, der den Datengegenstand einschließt, wird durch die Ikone  über dem Symbol angezeigt .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf einem Symbol doppel, das einen Funktionsanruf enthält. Die Vergrößerung wird kurz vor dem Funktionsanruf eingefügt.</li> </ul>
	Zusammenbruch eine Vergrößerung	Klicken Sie auf dem Anfang-Symbol der Vergrößerung doppel
6.	Sehen Sie den durch Miniatur Symbole bedeckten Code an	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf Miniatur Symbole und sehen Sie den von ihnen bedeckten Code an.</li> </ul>
	Scrollen Sie hervorgehobenen Code	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie &lt;Schriftrolle-Code&gt; u  nd &lt;Rollt Code&gt; in der  Fensterwerkzeugeleiste Flowchart Nach unten </li> </ul>
7.	Schiffen Sie leicht zu vielen Funktionen in vielen Dateien	<p>Klicken Sie auf ein Flussschema-Symbol und sehen Sie den entsprechenden Code in der Quelldatei an</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf das Symbol, das "das Verfolgen enthält:." um zum Anfang der Funktion im Dateifenster zu gehen.</li> <li>– In einer DataFlow Vergrößerung, klicken Sie auf das Anfang-Symbol, um den Funktionsaufruf im Dateifenster anzusehen</li> </ul>

8.	Sehen Sie den CallStack an	<p>Wenn Sie Funktionsaufrufe in einem DataFlow ausbreiten, häufig haben Sie eine Folge von DataFlows, die in einander verschachtelt werden:</p> <p>Die Folge von Funktionen anzusehen, die Ihnen zu einer verschachtelten Vergrößerung brachten:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick in jedem Symbol in der verschachtelten Vergrößerung</li> <li>- Wählen Sie &lt;Funktionsanruf-Stapel&gt; im Menü des Knalls aus</li> </ul> <p>Jetzt können Sie den vollen Anruf-Stapel sehen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf einen Funktionsnamen im Anruf-Stapel, um zu seiner Vergrößerung zu gehen</li> </ul>
9.	Sehen Sie das volle Flusschema der Funktion an	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf jedes Symbol im DataFlow, so dass der entsprechende Code im Dateifenster hervorgehoben wird.</li> <li>- Klicken Sie in der  Hauptwerkzeugleiste oben.</li> </ul>
	Gehen Sie zu DataFlow zurück	<p>Zum DataFlow zurückzugehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;Zurück zum Flusschema&gt; in der  Flusschema-Werkzeugleiste</li> </ul>

## 10. Nennen Sie Fluss

1.	Schaffen Sie einen CallFlow	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor irgendwo in die Funktion.</li> <li>– Klicken Sie &lt;Schaffen CallFlow&gt; in der  Werkzeugleiste.</li> </ul>
2.	Was tut, kommen Sie mit dem CallFlow	<p>Sie bekommen eine vereinfachte Ansicht von der Funktion. Sie können leicht sehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– die Funktionen rufen diese Funktion herbei</li> <li>– der Kontrollfluss der Funktion</li> </ul>
3.	Sehen Sie den durch Miniatur Symbole bedeckten Code an	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf Miniatur Symbole und sehen Sie den von ihnen bedeckten Code an.</li> </ul>
	Scrollen Sie hervorgehobenen Code	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie &lt;Schriftrolle-Code&gt; u  nd &lt;Rollt Code&gt; Nach unten .</li> </ul>
4.	CallFlow ermöglicht Ihnen:	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Machen Sie einen schnellen Angriff auf die gegenwärtige Funktion und seine rufen-Funktionen</li> <li>– Verstehen Sie eine Logik einer Funktion im Detail</li> </ul>
5.	Breiten Sie Funktionsaufrufe in einem CallFlow aus	<p>In CallFlow wird die Anwesenheit eines Funktionsaufrufs durch die Ikone  über dem Symbol angezeigt .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf einem Symbol doppel, das einen Funktionsanruf enthält.</li> </ul> <p>Die Vergrößerung wird kurz vor dem Funktionsanruf eingefügt.</p>
	Zusammenbruch eine Vergrößerung	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf dem Anfang-Symbol der Vergrößerung doppel</li> </ul>
6.	Schiffen Sie leicht zu vielen Funktionen in vielen Dateien	<p>Klicken Sie auf ein Flussschema-Symbol und sehen Sie den entsprechenden Code in der Quelldatei an</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf das Symbol, das "das Verfolgen enthält:." um zum Anfang der Funktion im Dateifenster zu gehen.</li> <li>– In einer CallFlow Vergrößerung, klicken Sie auf das Anfang-Symbol, um den Funktionsaufruf im Dateifenster anzusehen</li> </ul>

7.	Sehen Sie den CallStack an	<p>Wenn Sie Funktionsaufrufe in einem CallFlow ausbreiten, häufig haben Sie eine Folge von CallFlows, die in einander verschachtelt werden:</p> <p>Die Folge von Funktionen anzusehen, die Ihnen zu einer verschachtelten Vergrößerung brachten:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick in jedem Symbol in der verschachtelten Vergrößerung</li> <li>- Wählen Sie &lt;Funktionsanruf-Stapel&gt; im Menü des Knalls aus</li> </ul> <p>Jetzt können Sie den vollen Anruf-Stapel sehen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf einen Funktionsnamen im Anruf-Stapel, um zu seiner Vergrößerung zu gehen</li> </ul>
8.	Sehen Sie das volle Flusschema der Funktion an	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf jedes Symbol im CallFlow, so dass der entsprechende Code im Dateifenster hervorgehoben wird.</li> <li>- Klicken Sie in der  Hauptwerkzeuggestreife oben.</li> </ul>
	Gehen Sie zu CallFlow zurück	<p>Zum CallFlow zurückzugehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;Zurück zum Flusschema&gt; in der  Flusschema-Werkzeuggestreife</li> </ul>

## 11. Bäume der Daten-Abhängigkeit

1.	Schaffen Sie einen Baum der Daten-Abhängigkeit	<p>Legen Sie den Cursor auf jedem Daten-Gegenstand.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie &lt;Schaffen Datenabhängigkeitsbaum&gt; Ikone  in der Werkzeugleiste.</li> </ul>
	Baum der Daten-Abhängigkeit eines globalen	<p>Legen Sie den Cursor auf einem globalen und schaffen Sie es ist Baum der Daten-Abhängigkeit. Der Baum der Daten-Abhängigkeit einer globalen Variable wird enthalten</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Alle Ereignisse, wo die globale Variable modifiziert wird</li> <li>– Wenn eine globale Variable als ein Funktionsargument, dann der Name der Funktion passiert wird.</li> <li>– Alle modifizierten Ereignisse der Gegenstände, die die globale Variable modifizieren; und so weiter.</li> </ul>
	Baum der Daten-Abhängigkeit eines Vorortszugs	<p>Legen Sie den Cursor auf einem Vorortszug und schaffen Sie es ist Baum der Daten-Abhängigkeit.</p>
	Baum der Daten-Abhängigkeit eines Mitgliedes	<p>Legen Sie den Cursor auf dem Struktur-Mitglied und schaffen Sie es ist Baum der Daten-Abhängigkeit. Der Baum der Daten-Abhängigkeit wird enthalten:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Alle modifizierten Ereignisse des Mitgliedes.</li> <li>– Alle modifizierten Ereignisse der Gegenstände, die das Mitglied modifizieren</li> <li>– Wenn das Mitglied als ein Argument, dann der Name der Funktion passiert wird.</li> </ul>
2.	Breiten Sie den Baum der Daten-Abhängigkeit aus	<p>Breiten Sie die Knoten des Baums der Daten-Abhängigkeit aus, "+" klickend</p>
	Breiten Sie den ganzen Baum aus	<p>Den Subbaum unter dem gegenwärtigen Knoten <b>völlig auszubreiten</b>, Richtiger Klick irgendwo im Fenster Tree; Klicken Sie &lt;Breiten Sich Voll&gt; Aus</p>
3.	Das Steuern	<p>Klicken Sie auf jedem Knoten im Baum der Daten-Abhängigkeit doppel, um zur entsprechenden Quellcodelinie zu gehen.</p>

4.	Knotenpräfixe	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>A</b> - zeigt an, dass der Knoten eine Reihe ist</li> <li>- <b>D</b> - zeigt an, dass der Knoten eine definierte Konstante ist</li> <li>- <b>E</b> - zeigt an, dass der Knoten eine enum Variable ist</li> <li>- <b>F</b> - zeigt an, dass der Knoten eine Funktion ist</li> <li>- <b>G</b> - zeigt an, dass der Knoten ein globaler ist</li> <li>- <b>M</b> - zeigt an, dass der Knoten Struktur oder Vereinigungsmitglied ist</li> <li>- <b>P</b> - zeigt an, dass der Knoten ein Zeigestock ist</li> <li>- <b>T</b> - zeigt an, dass der Knoten ein typedef ist</li> <li>- <b>Die EG</b> - zeigt an, dass der Knoten eine enum Konstante ist</li> <li>- <b>FA</b> - zeigt an, dass der Knoten ein Funktionsargument ist</li> <li>- <b>FP</b> - zeigt an, dass der Knoten Zeigestock ist, um zu fungieren</li> <li>- <b>GA</b> - zeigt an, dass der Knoten eine globale Reihe ist</li> <li>- <b>Abgeordneter</b> - zeigt an, dass der Knoten ein Mitglied-Zeigestock ist</li>   <li>- <b>+</b> - zeigt an, dass der Knoten EXAPANDABLE ist</li> <li>- <b>-</b> - zeigt an, dass der Knoten AUSGEBREITET wird</li> <li>- <b>*</b> - zeigt an, dass der Knoten REKURSIV ist</li> </ul>
5.	Die "Suche im Baum" Dialog	Klicken Sie <Suche im Baum> in der  Baumfensterwerkzeuggeste, um die "Suche im Baumdialog" anzusehen.
	Die Ermöglichen Anzeigekarte	<p>Verwenden Sie diese Karte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ermöglichen Sie Information/unbrauchbar machen Sie, die neben jedem Knoten gezeigt wird</li> </ul>
	Die Höhepunkt-Ereignis-Karte	<p>Verwenden Sie diese Karte:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie das Kriterium aus, durch das andere Ereignisse eines Knotens hervorgehoben werden</li> </ul>
	Die Fortgeschrittene Suchkarte	<p>Diese Karte verwendend, können Sie:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- finden Sie das folgende Ereignis eines Gegenstand-Namens</li> <li>- finden Sie den folgenden Gegenstand verwendet von einer spezifischen Datei.</li> <li>- finden Sie das folgende Ereignis einer Funktion im Baum.</li> <li>- verwenden Sie die "Geschichtsliste", um nach einem besonderen Gegenstand, struct, Klasse, Typ oder #de fein zu suchen</li> <li>- suchen Sie nach einer Schnur im ganzen Text, der in den Baum-Knoten gezeigt wird..</li> </ul>

6.	Fügen Sie Information Baumknoten bei	<p>Jeder Knoten in den Baumshows der Daten-Abhängigkeit</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Name des Datengegenstands</li> <li>2. Funktionsname</li> <li>3. Dateiname</li> <li>4. Linienzahl</li> </ol> <p>Verwenden Sie "Ermöglichen Anzeige" Karte in der "Suche im Baum" Dialog</p>
	Ansicht-Funktion nennt, in dem Gegenstände verwendet werden	Wählen Sie "Funktionsnamen" aus; Klick <Gilt>.
	Dateinamen, wo Gegenstände verwendet werden	Wählen Sie "Dateinamen" aus; Klick <Gilt>.
	Fügen Sie Anmerkungen Baumknoten bei	<p>An jedem Baum-Knoten, sehen Sie die mit dem Funktionsanruf vereinigte Anmerkung an:</p> <p>Wählen Sie "Verbundene Anmerkung" aus; Klick &lt;Gilt&gt;.</p>
	Gegenstände durch Funktionen verwendet	<p>Wählen Sie "Gegenstand-Namen" aus; Klick &lt;Gilt&gt;.</p> <p>Verwenden Sie die "Gegenstand" Suchkarte, um nach spezifischen Datengegenständen zu suchen und sie in den relevanten Baumknoten zu zeigen</p>
7.	Suchen Sie nach einem Gegenstand im Datenabhängigkeitsbaum	Verwenden Sie die "Fortgeschrittene Suche" Karte der "Suche im Baum" Dialog
8.	Das Ereignis eines Gegenstands tief im Baum anzusehen	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie den Knoten entsprechend dem Gegenstand aus</li> <li>- Der richtige Klick im Baumfenster, und, klickt dann &lt;auf Show-Pfad&gt;. Jetzt können Sie den Pfad von der Wurzel bis den Knoten für den Gegenstand sehen.</li> </ul>

## 12. Das Erzeugen der HTML-Dokumentation

1.	Erzeugen Sie HTML-Dokumentation	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Project <input type="checkbox"/> Create HTML-Dokument</li> <li>- Im HTML Documenter Einstellungsdialog, wählen Sie die gewünschten Optionen aus.</li> <li>- Klicken Sie &lt;OK&gt;.</li> </ul> <p>Crystal C/C ++ wird beginnen, die HTML-Dokumentation für das gegenwärtige Projekt zu schaffen.</p> <p>Wenn die Dokumentation vollendet:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;OK&gt; - das Verzug-Dokument wird in Ihrem Browser gezeigt.</li> </ul>
	Offenes HTML-Dokument	<p>Die HTML-Dokumentation für das gegenwärtige Projekt zu öffnen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Project <input type="checkbox"/> Open HTML-Dokument</li> </ul>
	Einschließlich der Spezifischen Projektinformation	<p>Projektzeichen, Anmerkungen, Entwicklungsgeschichte, auf jedem spezifischen Projekt verwandter Inhalt in der Dokumentation einzuschließen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Project <input type="checkbox"/> Open-Zeichen - um die Projektzeichen-Datei zu öffnen</li> <li>- Gehen Sie in den Inhalt ein, der als ein Teil der Dokumentation in der Projektzeichen-Datei einzuschließen ist und es zu sparen ist.</li> <li>- Schaffen Sie jetzt die Dokumentation.</li> </ul>
	Das Konfigurieren des HTML-Dokumentationsinhalts	<p>Verwenden Sie das HTML Documenter Einstellungsdialog, um den Inhalt der HTML-Dokumentation zu konfigurieren.</p>
2.	HTML-Dokumentation stellt zur Verfügung	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Weite Mannschaft Betrachtung des Quellcodes</li> <li>- Veröffentlichen Sie Quellcode im Internet und der CD-ROM</li> <li>- Voller Quellcode, der ohne einen IDE durchsucht.</li> </ul>
	HTML-Dokumente stellen auch zur Verfügung	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Umfassende Information - einschließlich Flussschemen, Bäume, Code-Metrik, Querverweises, usw.</li> <li>- Leicht, leicht zu durchsuchen, breiter Codeeinschluss umzufassen</li> <li>- Ideale Plattform, Designs mit Kunden und globalen Mannschaften zu besprechen - ohne wirklich Quellcode zu übertragen.</li> </ul>
3.	Inhalt von Kristall-HTML-Dokumenten	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Dateidokumentation</li> <li>- Dateieinschließen-Baum</li> <li>- Quellcodeauflistung - verschönert und Syntax-hervorgehoben.</li> <li>- Flussschemen für Vollfunktionen</li> <li>- Anruf-Baum, Anrufer-Baum, usw.</li> <li>- Codemetrik</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>– Querverweis</li> <li>– Statische Kontrolle-Dokumentation</li> </ul>
4.	HTML Documenter Einstellungsdialog	Konfigurieren Sie den Inhalt der Dokumente hier.
	Das Spezifizieren der Dokumentationsmappe	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Geben Sie den Pfad an, wo die Dokumentation im "Pfad für Dokumente" geschaffen werden soll.</li> </ul>
	Das Ändern der Dokumentation Titel	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Gehen Sie in den "Dokumentationstitel" in der Berichtstiteltafel ein</li> </ul>
	Befestigung eines Firmenzeichens zur Dokumentation	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Durchsuchen Sie und wählen Sie die FIRMENZEICHEN-Datei für die Dokumentation.</li> </ul>
	Ermöglichen Sie Code-Metrik	<p>Unter der Allgemeinen Abteilung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Überprüfen Sie 'Ermöglichen Codemetrik', Codemetrik als ein Teil der Dokumentation einzuschließen</li> </ul>
	Schließen Sie Quellcodeauflistung ein	<p>In der Quellcodeabteilung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Überprüfen Sie 'Quellcodeauflistung' - der formatierte Quellcode für jede Datei wird, um in die Dokumentation eingeschlossen zu werden.</li> </ul>
	Schließen Sie Berichte der statischen Kontrolle ein	<p>In der Statischen Kontrolle-Abteilung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Wählen Sie aus "Ermöglichen Statischen Kontrolleur" zur statischen Kontrolle jede Projektdatei, Wenn ausgewählt, 'MISRA C' statischer Überprüfungsbericht für das Projekt wird ein Teil des Projektes sein.</li> </ul>
	Schließen Sie Funktionsflussschemen ein	<p>In der Flussschema-Abteilung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Kontrolle Ermöglicht Flussschema-Entwicklung, Flussschemen für alle Projektfunktionen als ein Teil des Dokumentes einzuschließen.</li> <li>– Überprüfen Sie - Daumnägel mit der Höhe und Breite</li> <li>– Wählen Sie den Typ des Flussschemas mit dem Niveau des Details.</li> </ul>
	Schließen Sie verschiedene Typen von Bäumen ein	Verwenden Sie die Baumabteilung, um die Typen von Bäumen auszuwählen, die als ein Teil der HTML-Dokumentation einzuschließen sind. Sie können davon auswählen
5.	Das Durchsuchen in der HTML-Dokumentation	Die Hausseite für jeden Dokumentationssatz ist "default.html". Sehen Sie die Projektzusammenfassung hier an. Dann klicken Sie auf Overview <input type="checkbox"/> Browse Projektbaum, um den Projektbaum anzusehen. Verwenden Sie es, um in der Dokumentation zu schiffen.
	Projekt Durchsucht Baum	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Breiten Sie die Knoten zu vom Baum aus,</li> </ul>
	Dateidokumentation	<p>Sehen Sie eine individuelle Dokumentation einer Datei an. Verwenden</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Dateiberichtsbaum</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"><li>- Dokumentation</li><li>- Quellcodeaufistung</li></ul>
--	--	--

	Codemetrik	<p>Die HTML-Dokumentation enthält die folgende Volumen-Metrik:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Projektmetrik</li> <li>– Dateimetrik</li> <li>– Funktionsmetrik</li> </ul> <p>Sie können auch die folgende Kompliziertheitsmetrik ansehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Die Kompliziertheitsmetrik von Halstead</li> <li>– Die Kompliziertheitsmetrik von McCabe</li> </ul>
	Querverweis	Sehen Sie die Liste des ganzen globals im Projekt, zusammen damit an, wo der Gegenstand definiert und verwendet worden ist.
	Statischer Kontrolle-Bericht	Sehen Sie den statischen Kontrolle-Bericht - auf pro Datei oder pro Regel-Basis an.
6.	Dokumentationsmenüs	Sehen Sie bitte den Hilfsinhalt an. (HTML Documentation <input type="checkbox"/> Menus ...)

## 13. Statische Überprüfung

1.	Statischer Überprüfungsbericht für ein Projekt	<p>Zur statischen Kontrolle ein Projekt, klicken Sie auf Project <input type="checkbox"/> Create Statischen Kontrolleur-Bericht.</p> <p>Im Dialog des Statischen Kontrolleurs, wählen Sie aus:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Der Regel-Typ von der Liste des Falls unten</li> <li>- Die Regeln, unter dem Regel-Typ überprüft zu werden</li> <li>- Das Produktionsberichtsformat.</li> <li>- Klicken Sie &lt;OK&gt;.</li> </ul> <p>Der Statische Kontrolleur-Fortschritt-Meter wird gezeigt</p> <p>Sobald die Berichtsgeneration abgeschlossen ist, werden die Ergebnisse im ausgewählten Format gezeigt.</p>
	Statische Überprüfung einer Datei	Zur statischen Kontrolle eine Datei, klicken Sie Werkzeuge Schaffen <input type="checkbox"/> Statischen Kontrolleur-Bericht.
	Welche Statische Überprüfungsstandards unterstützt werden	<p>Sie können wählen von:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- MisraRule1998 - für MISRA-C:1998</li> <li>- MisraRule2004 - für MISRA-C:2004</li> </ul>
2.	Wählen Sie die Regeln aus Zu überprüfen	<p>Bevor Sie statische Überprüfung beginnen,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie die Regeln aus, überprüft zu werden</li> <li>- Wählen Sie die Regeln unaus, die Sie ignorieren wollen</li> </ul>
3.	Der Statische Kontrolle-Dialog	Verwenden Sie diesen Dialog und kontrollieren Sie die Generation von statischen Überprüfungsberichten.
	Einstellungen	Verwenden Sie das Einstellungsmenü, um ein vorherbestimmtes zu überprüfendes Regelwerk Zu importieren oder Zu exportieren.
	Regel-Typ und Regel-Liste	Wählte den Standard, um dann die Regeln zu überprüfen und auszuwählen, von der Regel-Liste zu überprüfen zu/ignorieren
	Allgemeine Einstellungen	Indem er Übertretungen meldet, wenn REVS Kristallener find's eine bekannte Übertretung, die im Code gekennzeichnet worden ist für, nicht berichtet zu werden, es in der Produktion nicht berichtet wird, wenn ' <i>Bericht alle Übertretungen, die den eingebetteten pragmas ignorieren</i> ', <b>ungehemmt ist</b> .

	Produktionsformate	<p>Das Ergebnis eines statischen Kontrolle-Übertretungstests kann sein:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Angesehen im Produktionsfenster innerhalb von Crystal C/C ++. Sie können befahren, ansehen und diese Übertretungen korrigieren</li> <li>– Angesehen weil HTML-Berichte in einer angegebenen Mappe erzeugt. Diese HTML-Berichte können den anderen Mitgliedern einer Entwicklungsmannschaft gegeben werden, um die verschiedenen Übertretungen zu befestigen.</li> </ul>
4.	Betrachtung des Berichts	Sie können einen statischen Bericht im " <i>Statischen Kontrolleur</i> " Etikett des Produktionsfensters ansehen.
5.	Das Ausschließen bekannter Übertretungen davon, berichtet zu werden	<p>Für Übertretungen, die, wie man bekannt, in einem Projekt bestehen, können Sie das Melden von ihnen jedes Mal unterdrücken wollen.</p> <p>Um so zu tun, kennzeichnen Sie solche Übertretungen im Quellcode.</p>
	Das Unterdrücken von Übertretungen für die ganze Datei	<p>Bericht-Regeln 5.5 und 5.6 von MISRA 2004 zu unterdrücken</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Am Anfang des Dateieinsatzes <code>/*#pragma machen (MISRA2004, 5.5, 5.6) */unbrauchbar</code></li> </ul>
	Das Unterdrücken von Übertretungen für eine gegebene Reihe	<p>Bericht-Regeln 5.5 und 5.6 von MISRA 2004 zu unterdrücken</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Am Anfang des Reihe-Einsatzes <code>/*#pragma machen (MISRA2004, 5.5, 5.6) */unbrauchbar</code></li> <li>– Am Ende der Reihe, um 5.5 zu ignorieren, <code>ermöglicht Einsatz /*#pragma (MISRA2004, 5.5) */</code></li> <li>– Am Ende der Reihe, um 5.6 zu ignorieren, <code>ermöglicht Einsatz /*#pragma (MISRA2004, 5.6) */</code></li> </ul>
	Einen Grund hinzuzufügen, indem er eine Übertretung unterdrückt	<p>Bericht zu unterdrücken, herrscht 45:2 von MISRA 1998</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Am Anfang des Reihe-Einsatzes <code>/*#pragma machen unbrauchbar (MISRA1998, 45.2: "Das herrscht ist unterdrückt worden.") */</code></li> </ul> <p>Sie können jede Schnur Ihrer Wahl nach dem Doppelpunkt verwenden !'</p>
6.	Statische Kontrolle-Berichte und HTML-Dokumentation	<p>Der Bericht der statischen Kontrolle kann ein Teil der HTML-Dokumentation sein.</p> <p>Den statischen Kontrolle-Bericht einzuschließen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf Project <input type="checkbox"/> Create HTML-Dokument</li> <li>– Ermöglichen Sie Statischen Kontrolleur</li> </ul>
7.	Statische Kontrolle-Berichte und Befehl-Linienweise	<p>Der Bericht der statischen Kontrolle kann auch in der Befehl-Linienweise erzeugt werden.</p> <p>Sehen Sie bitte den Hilfsinhalt an. (Statische Überprüfung <input type="checkbox"/> ...)</p>

## 14. Anmerkungsspur

1.	Softwareänderungsbericht	<p>Der Anmerkungsspur-Anschreiber-Bericht ist der Softwareänderungsbericht.</p> <p>Alle Softwareänderungen unter einem einzelnen Änderungspersonalausweis werden gruppiert und zusammen verfolgt.</p>
2.	Das Schaffen eines Anmerkungsspur-Anschreibers	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf Insert <input type="checkbox"/> Comment-Spur Marker <input type="checkbox"/> New Anmerkungsspur-Anschreiber und schaffen Sie denjenigen.</li> <li>– Klick &lt;Spart&gt;, um den geschaffenen Anmerkungsspur-Anschreiber zu sparen.</li> </ul>
3.	Anmerkungsspur-Anschreiber-Format	<p>Ein typischer Anmerkungsspur-Anschreiber sieht wie folgt aus</p> <p><b>CTM: ListOverflow</b> JohnD 24.11.2009: <i>Zeigestock-Zunahme wurde hier</i> <b>ENDCTM</b> <i>vermisst</i></p>
4.	Das Einfügen von Anmerkungsspur-Anschreibern	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf Insert <input type="checkbox"/> Comment-Spur Marker <input type="checkbox"/> <i>ListOverflow</i></li> </ul> <p>Sie können jeden Anmerkungsspur-Anschreiber Ihrer Wahl auswählen.</p>
5.	Betrachtung des Anmerkungsspur-Anschreiber-Berichts	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf Tools <input type="checkbox"/> Comment-Spur-Anschreiber Report <input type="checkbox"/> <i>ListOverflow</i>, um die Liste aller Anmerkungsspur-Anschreiber unter dem Personalausweis <i>ListOverflow</i> anzusehen</li> <li>– Der Anmerkungsspur-Anschreiber-Bericht wird im Produktionsfenster in der Berichtskarte gezeigt..</li> </ul>
6.	Sehen Sie eine Liste aller Anmerkungsspur-Anschreiber im Projekt an	<p>Im Durchsuchen Fenster,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Ansicht der Prj Durchsucht Karte</li> <li>– Klicken Sie und breiten Sie den Knoten "<i>Anmerkungsspur-Anschreiber</i>" aus</li> <li>– Klicken Sie auf einen Anmerkungsspur-Anschreiber, um anzusehen, es ist Bericht.</li> </ul>
7.	Das Löschen von Anmerkungsspur-Anschreibern	<p>Ereignisse eines Anmerkungsspur-Anschreibers vom Projekt zu entfernen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf Tools <input type="checkbox"/> Remove-Anmerkungsspur-Anschreiber</li> </ul> <p>Abwechselnd können Sie richtiger Klick auf einem Anmerkungsspur-Anschreiber im Fenster Prj Browse, oder, die &lt;Entfernen&gt; Ikone im Fenster Report zu verwenden.</p>

## 15. Staatsübergang-Diagramme

1.	Staatsmaschine in einem Flussschema	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Eine rechteckige Grenze wird um die Folge von Behauptungen gezogen, die einem Staat entsprechen.</li> <li>– Eine oder mehr Behauptungen in einem Staat können einen Übergang zu einem anderen Staat auslösen. Ein Übergang wird gezeigt, einen Pfeil von dieser Behauptung bis die Grenze des Bestimmungsort-Staates ziehend.</li> <li>– Sie können eine Anmerkung oder ein Zeichen zu einem Übergang-Pfeil beifügen.</li> </ul>
2.	Staatsmaschinen als ein Schalter-Fall	Häufig wird eine Zustandmaschine in der Form eines Schalter-Falls codiert
	Erweiterung und das Einstürzen eines Schalters	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf einem Schalter-Symbol doppel, um der ganze Schalter zu einem Symbol auf höchster Ebene zusammenzuberechnen.</li> <li>– Richtiger Klick auf dem Symbol auf höchster Ebene, dann klicken Sie &lt;Breiten Symbol&gt; im Menü des Knalls Aus. Der Schalter wird völlig ausgebreitet.</li> <li>– Klicken Sie auf dem Symbol auf höchster Ebene doppel, um den Schalter um zwei Niveaus auszubreiten</li> </ul>
3.	Schaffen Sie einen Staatsübergang - Prozess	<p>Ein Staatsübergang-Diagramm zu schaffen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Schließen Sie jeden Staat in einer rechteckigen Grenze ein</li> <li>– Schaffen Sie einen Staatsübergang</li> <li>– Ändern Sie die Routenplanung eines Staatsübergangs</li> <li>– Stellen Sie eine Anmerkung zu einem Staatsübergang zur Verfügung</li> </ul>
	Schließen Sie jeden Staat n eine rechteckige Grenze ein	<p>Nur einige Fälle als Staaten zu kennzeichnen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Richtiger Klick auf dem gewünschten Fall-Symbol.</li> <li>– Klicken Sie: Staatsdiagrams <input type="checkbox"/> Mark als Staat</li> </ul> <p>Im Allgemeinen können Sie auch richtiger Klick auf weil während, tun, wenn Symbol und den ganzen Körper als ein Staat kennzeichnet.</p> <p>Sie können auch alle Fälle als ein Staat darin kennzeichnen man geht.</p>
	Schaffen Sie einen Staatsübergang	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Identifizieren Sie Behauptung, die einen Übergang zu einem anderen Staat (Abzug-Behauptung) verursacht.</li> <li>– Richtiger Klick im Abzug-Behauptungssymbol, dann klicken Sie: Diagrams <input type="checkbox"/> Create Staatsübergang.</li> <li>– Im "Flusschema" Übergang-Staatsdialog-Kasten, geben Sie den resultierenden Staat an.</li> <li>– Dann stellen Sie eine Anmerkung zur Verfügung, die dem Übergang-Pfeil beigefügt wird</li> </ul>

	Ändern Sie die Routenplanung eines Staatsübergangs	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Der richtige Klick auf dem Symbol, das die Abzug-Behauptung enthält.</li> <li>- Klicken Sie: Diagrams □ Transition Staatsweg</li> <li>- Im "Flussschema Übergang Weg" Dialog, ändern Sie sich "Von" und "Bis" Einstellungen.</li> </ul>
	Stellen Sie eine Anmerkung zu einem Staatsübergang zur Verfügung	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Der richtige Klick im Symbol, das die Abzug-Behauptung enthält.</li> <li>- Im Menü des Knalls, klicken Sie: Diagrams □ Add Staatsanmerkung zum Übergang</li> </ul>
4.	Das Ändern der Anmerkung in einem Staatsübergang	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick in der dem Staatsübergang beigefügten Anmerkung.</li> <li>- Klicken Sie: Diagrams □ Transition Staatsanmerkungseigenschaften</li> <li>- Stellen Sie die neue Anmerkung dort zur Verfügung!</li> </ul>
5.	Zeigen Sie den Staatsübergang mit einem gewünschten Detail-Niveau	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick auf dem Schalter-Symbol, dann klicken Sie: Staatsdiagrams □ Collapse Alle Fälle.</li> <li>- Klicken Sie im Schalter-Symbol doppel, um der Schalter zusammenzubrechen.</li> <li>- Klicken Sie im Symbol auf höchster Ebene doppel. Der Schalter wird zu zwei Niveaus des Details ausgebreitet.</li> <li>- Klicken Sie im Schalter-Symbol doppel, um der Schalter zusammenzubrechen.</li> <li>- Richtiger Klick im Schalter-Symbol, dann klicken Sie Breiten Symbol Aus. Sie bekommen ein völlig ausgebreitetes Staatsübergang-Diagramm.</li> </ul>
6.	Das Staatsübergang-Diagramm zu sparen	<p>Das Staatsübergang-Diagramm zu sparen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Richtiger Klick irgendwo im Flussschema-Fenster.</li> <li>- Im Menü des Knalls, klicken Sie: Staatsdiagrams □ Save &amp; Close Flowchart.</li> </ul>

## 16. Editieren Sie Operationen

1.	Einsatz <code>{}</code> um einzelne Behauptungen	<p>In einer Datei,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Klicken Sie auf Insert <code>{}</code> um einzelne Behauptungen</li> </ul> <p>Crystal C/C ++ scannt die Datei für alle Bedingungsbehauptungen wie wenn (), dafür (::), während (), () usw. tun, den von einem Paar '{}' nicht gefolgt wird.</p> <p>Es fügt "{}" sofort nach der Bedingungsbehauptung ein; Es fügt '}' sofort nach der folgenden Behauptung ein.</p>
2.	Tauschen Sie JA und KEINE Teile wenn.. sonst, Behauptung	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor auf "wenn () Behauptung" oder "sonst"</li> <li>– Klicken Sie auf Edit <code>Logic Change</code> <code>Swap</code> die Teile von <code>if_else_statement</code></li> </ul>
3.	Änderung tut während zu während Schleife	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor auf "tun Behauptung"</li> <li>– Klicken Sie auf Edit <code>Logic Change</code> <code>Change do_while</code> Schleife zu während Schleife</li> </ul>
4.	Änderung während Schleife, um während Schleife zu tun	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor auf "während () Behauptung"</li> <li>– Klicken Sie auf Edit <code>Logic Change</code> <code>Change während</code> Schleife, um.. während Schleife zu tun</li> </ul>
5.	Geschweifte Rückkampf-Klammern	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor innerhalb einer Funktion</li> <li>– Klicken Sie auf Edit <code>Logic Change</code> <code>Rematch</code> Geschweifte Klammern</li> </ul>
6.	Unanmerkung	<p>Unzukomentieren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Legen Sie den Cursor innerhalb eines Anmerkungsblock-<code>/* */</code></li> <li>– Klicken Sie auf Edit <code>Uncomment</code></li> </ul>
7.	Anmerkung mit <code>/* */</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Wählen Sie einen Block des zu kommentierenden Textes aus.</li> <li>– Richtiger Klick, dann klicken Sie auf Anmerkung, <code>/* */</code>/verwendend</li> </ul>
8.	Anmerkung mit <code>//</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Wählen Sie einen Block des zu kommentierenden Textes aus.</li> <li>– Richtiger Klick, dann klicken Sie auf Anmerkung, <code>//</code>/verwendend</li> </ul>
9.	Bedingung / Code	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Wählen Sie den Block des zu codierenden Codes aus</li> <li>– Richtiger Klick, dann klicken Sie auf Bedingung</li> </ul>

10.	Schließen Sie in {} ein	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie die Linien aus, die in {} einzuschließen sind</li> <li>- Richtiger Klick, dann klicken Sie Schließen in {} Ein</li> </ul>
11.	Schließen Sie in () ein	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie die Bedingung aus, in () eingeschlossen zu werden</li> <li>- Richtiger Klick, dann klicken Sie Schließen in () Ein</li> </ul>
12.	Löschen Sie ein Paar {}, (), [], usw.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Legen Sie den Cursor innerhalb des Paares {}, (), [] usw., dass Sie umziehen möchten</li> <li>- Klicken Sie auf den Knopf &lt;DelPair&gt;</li> </ul>
13.	Bewegungsanmerkungen zum Recht	<p>Wenn Anmerkungen unter den Behauptungen gesprenkelt werden, können Sie eine ununterbrochene Ansicht vom Code bekommen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klick Editiert <input type="checkbox"/>-Bewegungsanmerkungen <input type="checkbox"/> Bewegen Alle Anmerkungen zum Kommentarfeld.</li> </ul>
14.	Wechseln Sie eine Behauptung oder Unten aus	<p>In der Scheintafel,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie &lt;MvSnt <input type="checkbox"/>&gt;, um den gegenwärtigen Satz aufwärts zu bewegen</li> <li>- Klicken Sie &lt;MvSnt <input type="checkbox"/>&gt;, um den gegenwärtigen Satz nach unten zu bewegen</li> </ul>
15.	Wählen Sie die ganze Funktion aus, eine Weile schlingt sich, ein ganzer Fall usw.	<p>Legen Sie den Cursor in die gewünschte Funktion, oder Behauptung</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf die Ausgesuchte Block-Ikone auf der Hauptwerkzeugleiste.</li> <li>- Wählen Sie von der Liste des Falls unten.</li> </ul>
16.	Vielfache Zwischenablagen	<p>Klicken Sie auf Edit<input type="checkbox"/>Paste<input type="checkbox"/>Paste # N, um Vielfache Zwischenablage zu zeigen.</p>

## 17. Formatierung für die verbesserte Lesbarkeit

1.	Crystal C/C ++ Formatter	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Der formatter des Kristallflusses ist parser-basiert. Es tut viel mehr als einen formatter, der lexikalische Analyse nur verwendet.</li> <li>- Anordnung des Typs specifiers, declarators unter Konsekutivbehauptungen</li> <li>- Anordnung von Anweisungsmaschinenbedienern unter Konsekutivzuweisungsbefehlen</li> <li>- Die Formatierung von langen Ausdrücken, die mehr als eine Linie - <b>basiert auf die Priorität von Maschinenbedienern</b> aufnehmen</li> <li>- Die richtige Formatierung von Makrodefinitionen, die viele Behauptungen enthalten</li> <li>- Erhält ein Kommentarfeld nach rechts für die leichte Lesbarkeit aufrecht</li> </ul>
2.	Formatierung von Dateien in Crystal C/C ++	<p>Wenn Crystal C/C ++ eine Datei zum ersten Mal öffnet:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Es verwendet die gegenwärtigen Format-Einstellungen, um die Datei zu formatieren, und spart die Format-Einstellungen auf pro Dateibasis.</li> <li>- Wenn Sie die Datei wieder öffnen, werden die gesparten Format-Einstellungen für diese Datei verwendet.</li> </ul>
3.	Format-Einstellungen zu modifizieren	<p>Klicken Sie auf Werkzeuge <input type="checkbox"/> Optionen <input type="checkbox"/> Umgebung <input type="checkbox"/> Dateifenster <input type="checkbox"/> Format-Einstellungen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Setzen Sie die Einzug- und Etikett-Größe usw.</li> <li>- Ändern Sie den Codeformatierungsstil</li> <li>- Ändern Sie die Anmerkung, die Stil Formatiert</li> <li>- Machen Sie auswählend Formatierung des Codes oder der Anmerkungen unbrauchbar.</li> </ul>
4.	Die modifizierte Format-Einstellung anzuwenden	<p>Die neuen Einstellungen auf eine Datei anzuwenden, die zurzeit offen ist:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf File <input type="checkbox"/> Refresh Gegenwärtige Datei.</li> </ul> <p>(Bis Sie die Datei Erfrischen, werden Ihre Änderungen auf die gegenwärtige Datei nicht angewandt)</p> <p>Die neuen Einstellungen auf alle Dateien im Projekt anzuwenden</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Project <input type="checkbox"/> Reparse-Projekt Files <input type="checkbox"/> All</li> </ul> <p>(Bis Sie das Projekt Grammatisch wiederanalysieren, werden Ihre Änderungen auf das ganze Projekt nicht angewandt)</p>
5.	Automatische Formatierung unbrauchbar zu machen	<p>Klicken Sie auf Werkzeuge <input type="checkbox"/> Optionen <input type="checkbox"/> Umgebung <input type="checkbox"/> Dateifenster <input type="checkbox"/> Format-Einstellungen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- In der Format-Weise, wählen Sie Niemanden aus.</li> <li>- Wenden Sie die modifizierten Einstellungen auf die Dateien, wie beschrieben, oben an.</li> </ul>

## 18. Gruppe-Operationen

1.	Gruppe-Produktion von Flusssschemen	<ul style="list-style-type: none"><li>- Klicken Sie auf BatchOutput□Flowcharts für das Projekt</li><li>- Im gezeigten Dialog, wählen Sie den Typ des Flusssschemas aus, um Produktion zu sein.</li><li>- Wählen Sie das Niveau des Flusssschemas aus, das Produktion sein sollte</li><li>- Wählen Sie das Zielformat - Visio, Image usw. aus</li><li>- Wählen Sie aus, wenn Sie die Flusssschemen auch drucken wollen.</li><li>- Wählen Sie die Mappe aus, in der die Produktion geschaffen werden sollte.</li><li>- Klicken Sie &lt;OK&gt;,</li></ul>
2.	Gruppe-Produktion von Bäumen	<ul style="list-style-type: none"><li>- Klicken Sie auf BatchOutput□Graphs für das Projekt</li><li>- Im gezeigten Dialog, wählen Sie die verschiedenen Bäume aus Sie wollen Produktion sein.</li><li>- Wählen Sie die Mappe aus, in der die verschiedenen Bäume Produktion sein sollten.</li><li>- Klicken Sie &lt;OK&gt;,</li></ul>
3.	Gruppe-Druck-Dateien	<ul style="list-style-type: none"><li>- Klicken Sie auf BatchOutput□Files für das Projekt</li><li>- Folgen Sie den Instruktionen auf dem Dialog und Klick &lt;OK&gt;,</li></ul>
4.	Gruppe-Produktionsdateien, Flusssschemen und Bäume	<ul style="list-style-type: none"><li>- Klicken Sie auf BatchOutput□All zu Produktionsdateien, Flusssschemen und Bäume in einer Single gehen.</li></ul>

## 19. Verschiedene Operationen

1.	Aufbereitung eine Datei	<p>Eine Datei vorzubearbeiten:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Tools <input type="checkbox"/> Preprocess.</li> </ul> <p>Kristall-FLUSS oder REVS bearbeiten die Datei vor, und zeigt die vorbearbeitete Produktion in einer verschiedenen Datei mit demselben Namen und "<b>pre</b>" suffixed in der Erweiterung.</p>
2.	Codemetrik-Berichte	<p>Den verschiedenen Codemetrik-Bericht zu erzeugen,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Project <input type="checkbox"/> Generate-Codemetrik</li> </ul> <p>Im " Metrik-Codedialog,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wählen Sie die Zielmappe aus</li> <li>- Wählen Sie das Produktionsformat aus</li> <li>- Setzen Sie das Farbencodieren - für hohe, mittlere und niedrige Werte</li> <li>- Klicken Sie &lt;OK&gt;,</li> </ul> <p>Sehen Sie bitte den Hilfsinhalt an. (HTML-Dokumentation-&gt;, im ....-&gt; Codemetrik Durchsuchend)</p>
3.	Veröffentlichen Sie Quellcode	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Project <input type="checkbox"/> Publish Quellcode</li> <li>- Im 'Herausgeber' Quellcodedialog, durchsuchen Sie und wählen Sie die Bestimmungsort-Mappe aus</li> <li>- Klicken Sie &lt;OK&gt;,</li> </ul>
4.	Kompilieren Sie eine Datei	<p>Die gegenwärtige Datei zu kompilieren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Tools <input type="checkbox"/> Compile</li> </ul> <p>Die Fehler und Warnung von Nachrichten werden im Produktionsfenster unter dem kompilieren Etikett gezeigt. Um Ihren Bearbeiter auszuwählen, verwenden Einstellungen, Vorverarbeiter-Direktiven, usw. das Menü Options.</p>
	Kompilieren Sie Alle	<p>Alle Dateien zu kompilieren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Klicken Sie auf Tools <input type="checkbox"/> Compile Alle. Der Kompilieren Dateidialog wird gezeigt.</li> <li>- Wählen Sie die zu kompilierenden Dateien aus.</li> <li>- Klick &lt;Kompiliert&gt;</li> </ul> <p>Die Fehler und Warnung von Nachrichten werden im Produktionsfenster unter dem kompilieren Etikett gezeigt.</p>

5.	Das Laufen von Gruppe-Dateien	Sie können jede Gruppe-Datei vom Crystal C/C ++ Umgebung führen. Eine Gruppe-Datei zu führen: <ul style="list-style-type: none"><li>- Klicken Sie auf Tools <input type="checkbox"/> Run Benutzergruppe-Datei.</li><li>- Im Dialog, geben Sie die durchzuführende Gruppe-Datei an</li><li>- Klicken Sie &lt;Lauf&gt;</li></ul>
----	-------------------------------	--

## 20. Das Schwierigkeiten-Schießen

Für jedes Schießen/häufig gestellten Fragen der Unterstützung/Schwierigkeiten oder irgendwelche anderen Abfragen, setzen Sie sich 24x7 Kundenpflege an [support@sgvsarc.com](mailto:support@sgvsarc.com) in Verbindung

(Diese Seite ist absichtlich leer)